

D I G I T A L C O M B A T S I M U L A T O R

# WORLDS APART STORMFRONT



MANUEL ET  
DESCRIPTION DE LA MISSION





**NOUS CRÉONS DES MISSIONS  
POUR LES PILOTES  
DE SIMULATION AMBITIEUX**

# TABLE DES MATIÈRES

<b>BIENVENUE</b>	<b>4</b>
<b>MERCI</b>	<b>5</b>
<b>WHY ?</b>	<b>6</b>
<b>IMPORTANT</b>	<b>7</b>

<b>ASSISTANTS</b>	<b>8</b>
<b>RÈGLES DE CONDUITE</b>	<b>12</b>
<b>RÈGLES D'ENGAGEMENT</b>	<b>16</b>
<b>LA LISTE DE CONTRÔLE</b>	<b>17</b>
<b>AÉROPORT BATUMI</b>	<b>18</b>
<b>PORT DE BATUMI</b>	<b>19</b>
<b>BATUMI HQ</b>	<b>20</b>
<b>X-FIELD</b>	<b>21</b>
<b>IRON HORSE / FOB</b>	<b>22</b>
<b>THORS HAMMER / FOB</b>	<b>23</b>
<b>VILLAGE DE MONTAGNE</b>	<b>24</b>

<b>STORY</b>	<b>25</b>
--------------	-----------

<b>MISSION 1</b>	<b>29</b>
<b>MISSION 2</b>	<b>32</b>
<b>MISSION 3</b>	<b>34</b>
<b>MISSION 4</b>	<b>39</b>
<b>MISSION 5</b>	<b>42</b>
<b>MISSION 6</b>	<b>46</b>
<b>MISSION 7</b>	<b>49</b>
<b>MISSION 8</b>	<b>52</b>
<b>MISSION 9</b>	<b>69</b>
<b>MISSION 10</b>	<b>66</b>
<b>MISSION 11</b>	<b>70</b>
<b>MISSION 12</b>	<b>75</b>

<b>REPONSE</b>	<b>77</b>
----------------	-----------

BIENVENUE

# WORLDS APART STORMFRONT

**Merci d'avoir choisi cette campagne.**

**En plus de 1000 heures, nous avons mis au point un mélange de missions réelles, parfois plus difficiles, parfois moins.**

**Les utilisateurs du DCS se divisent généralement en deux camps. Ceux qui considèrent DCS comme un jeu et recherchent principalement le divertissement et ceux qui considèrent DCS comme un excellent simulateur détaillé, comme certaines forces militaires, pour simuler ou pratiquer le fonctionnement fondamental de n'importe quel avion.**

**Cette campagne s'adresse davantage au groupe des simulateurs et moins aux joueurs.**

**Mais peu importe votre niveau ou votre expérience, tant que vous êtes prêt à apprendre et à travailler sur vous-même. Mais nous en reparlerons plus tard dans la rubrique ASSISTANCE.**





**THANK YOU**

## **Un très grand merci à Eagle Dynamics.**

Pour nous avoir donné la possibilité de créer cette campagne et d'autres avec DCS.



**Cette campagne n'aurait pas été possible sans l'aide de nombreux bénévoles.**

**Les orateurs pour les voix off.**

**Les testeurs qui ont signalé et continuent de signaler non seulement les erreurs, mais aussi les problèmes de compréhension des tâches ou des instructions.**

**Un remerciement particulier aux traducteurs en anglais et en français, qui ont sacrifié beaucoup de temps pour cette partie moins excitante.**

**À tous, un grand merci.**

## POURQUOI ?

# **LES LACHES AIMENT LES MANUELS. LES IMBŒCILES LES IGNORENT.**

Personnellement, je me situe dans ce dernier cas, mais je m'y tiens.

**Un pilote de DCS moyen devrait être capable de gérer presque toutes les missions sans trop de difficultés.**

**Alors pourquoi ce manuel très détaillé ?**

Cependant, notre première campagne, SPRING 2025, a également été pilotée par de nombreux nouveaux venus, et STORMFRONT devrait également être maîtrisable par tous. Nous avons donc tiré les leçons des retours d'expérience et proposé avec ce manuel un assistant supplémentaire, dont probablement 90 % des pilotes (joueurs) n'ont même pas besoin et qu'ils ne liront donc pas.

**Cependant, ce manuel est disponible pour tous avant l'achat de la campagne.**

Il devrait susciter la curiosité de ceux qui n'ont aucune expérience des campagnes et les aider non seulement à essayer mais aussi à relever un éventuel défi.

Les campagnes de tout type, hélicoptère ou jet, sont ce qui rend DCS unique.

**IMPORTANT**

**Si vous pensez que cette campagne ne concerne que le Bell UH-1, détrompez-vous.**

## **Il s'agit de vous :**

**Votre capacité à penser comme un pilote, à connaître ou à apprendre les procédures et à agir en conséquence.**

**Votre volonté d'apprendre et de persévérer. L'échec fait partie du métier.**

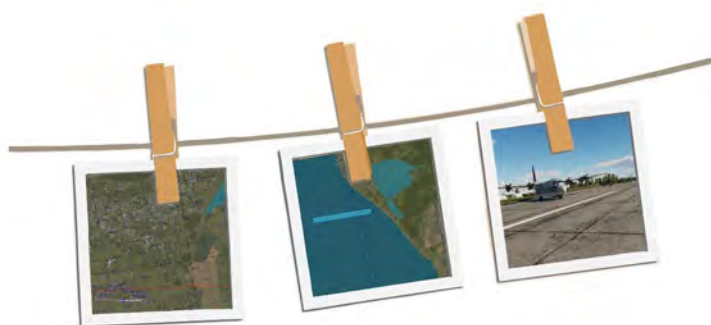
**Le plus difficile, cependant, est de piloter l'avion tout en gardant une vue d'ensemble de la situation. Le plus grand danger ne vient pas des conditions météorologiques ou de l'ennemi. Le plus grand danger est de perdre la "conscience de la situation".**

**Où suis-je ? Où dois-je aller ? D'où vient le vent ? Comment dois-je me comporter en général ?**

**Ce sont des choses qui ne s'apprennent pas ou ne s'enseignent pas rapidement dans le DCS, c'est pourquoi nous investissons du temps et des efforts dans ce "manuel", en particulier dans les missions, pour vous rendre la tâche aussi facile que possible.**

**Se comporter correctement fait partie intégrante de la simulation et renforce le sentiment de réalité.**

**Vous trouverez plus de détails à ce sujet dans la rubrique RÈGLES DE CONDUITE.**



## ASSISTANTS

## EN PRÉPARATION

**Une bonne préparation avant le vol peut être d'une aide précieuse.**

**A cet effet, dans ce manuel et sur la planche à genoux pendant le vol, une grande variété d'informations est traitée.**

**D'où (par exemple, l'aérodrome de Batumi), où se déroule mon vol et qu'y a-t-il entre les deux ?**

**Il est donc avantageux de traiter à l'avance avec les localités concernées et de savoir où elles se trouvent dans le cas du quartier général, par exemple, les sites d'atterrissage. Quelle est la superficie de la zone ? Où se trouvent la porte principale, l'administration ou l'hôpital militaire ?**





## ASSISTANTS

## VOTRE COMMANDANT

Votre commandant, assis sur le siège de gauche, vous soutient du mieux qu'il peut.



Il s'occupe "presque" toujours des fréquences, fait attention à la direction du vent et prend le relais avec d'autres avions, d'autres unités au sol ou la tour de contrôle.

Bien entendu, il donne également des conseils et des astuces importants.

## ASSISTANTS

## LE MENU RADIO F-10

Dans le menu radio sous F-10, la tâche ou l'objectif suivant est affiché.

Si le point correspondant est sélectionné ou cliqué avec la souris, tous les waypoints pertinents sont marqués d'une fumée orange. Cette opération peut être répétée autant de fois que nécessaire.



## UN REPÉRAGE FACILE

Vous n'avez pas beaucoup d'expérience avec les campagnes et vous ne comprenez pas toujours toutes les instructions et les conseils ?

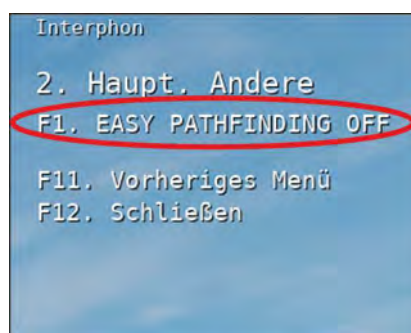
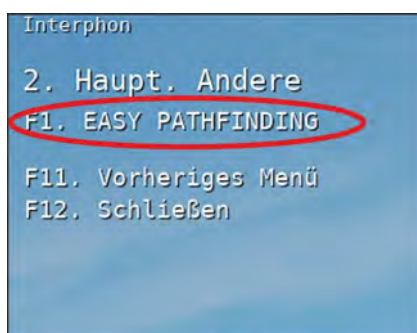
Dans le menu radio du F-10, vous pouvez activer la fonction « EASY WAYFINDING ».

## ASSISTANTS

Lorsque le wayfinding est activé, la prochaine destination ou, sur de plus longues distances, le prochain point de repère est automatiquement marqué par une fumée orange. Vous pouvez ainsi vous concentrer pleinement sur votre tâche et il est presque impossible de se perdre.

(Cette fonction n'est pas utile pour toutes les missions. Par exemple, si vous suivez un convoi ou si vous volez aux instruments de nuit, elle n'a pas de sens et n'est donc pas disponible).

La fonction peut être activée et désactivée pendant toute la durée de la mission.



## PLATEAU D'ENTRAÎNEMENT

Vous trouverez également sur votre genouillère des informations importantes sur le vol à tout moment du vol.

Cependant, il est préférable de se familiariser avec ces informations à l'avance en lisant la description de la mission dans ce manuel.



## RÈGLES DE CONDUITE

# RÈGLES DE CONDUITE

Dans les pages suivantes, nous énumérons quelques points importants qui vous aideront à penser et à agir comme un pilote. La plupart d'entre eux sont très simples, mais aussi très efficaces.

En tant que créateur de mission, toutes les situations ne peuvent pas être anticipées et tous les comportements peuvent être devinés par des "joueurs" intéressés mais fondamentalement désespérés. Connaître quelques principes de base et s'y tenir permet de créer un terrain d'entente et d'éviter les malentendus et les frustrations.



## 1. QUI EST À BLÂMER

Je ne connais personne qui, par exemple, joue à un jeu de tir à la première personne, ne peut que déplacer son personnage (↑,←,↓,→), mais n'a par ailleurs aucune connaissance des mouvements spéciaux, des armes et des tactiques, et qui se plaint ensuite au développeur de ne pas pouvoir passer les 3 premières minutes.

Malheureusement, cela arrive très souvent dans les campagnes DCS et c'est très insatisfaisant pour les deux parties.

De notre côté, nous faisons tout notre possible pour rendre les choses aussi faciles que possible pour le débutant.

Néanmoins, nous attendons un certain nombre de connaissances de base, mais surtout la volonté d'apprendre quelque chose de nouveau.



## RÈGLES DE CONDUITE

### 2. L'ATTITUDE MENTALE

**Il s'agit d'une simulation militaire. Comme dans l'armée, il y a une mission, un plan plus ou moins bon et des ordres à suivre.**

**La pensée et l'action indépendantes ne sont pas souhaitées et conduisent généralement à des problèmes de coordination et à des échecs dans la vie réelle et dans la simulation.**

**Il est donc essentiel de suivre les instructions du commandant. Il vous dira quand démarrer le moteur et quand il vous dira de tourner à droite, vous devrez le faire.**



**Bien sûr, il peut arriver que vous ne compreniez pas ou que vous entendiez mal une instruction. Nous essayons d'anticiper ces cas et de les intercepter en fonction de la mission. Cependant, cela ne fonctionne pas toujours, mais pour cela, vous trouverez de l'aide dans le menu radio F-10.**

## RÈGLES DE CONDUITE

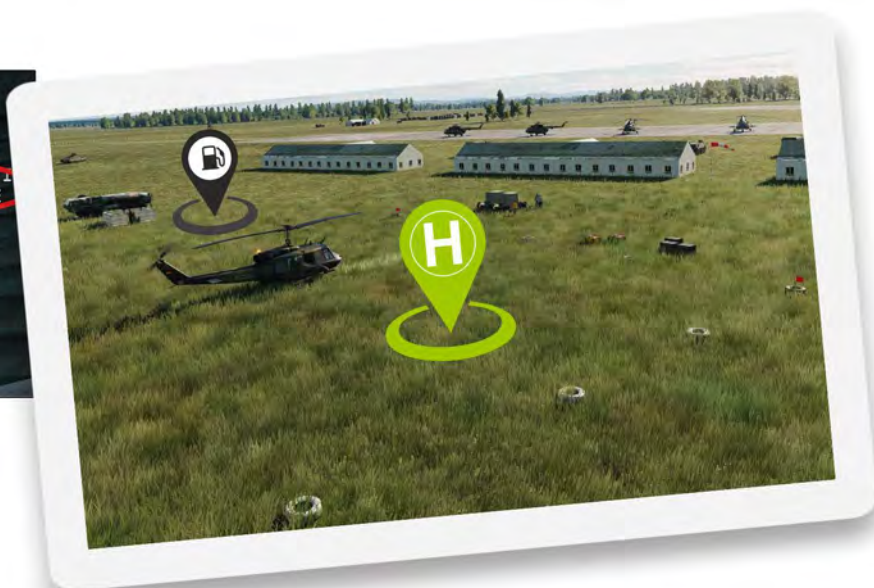
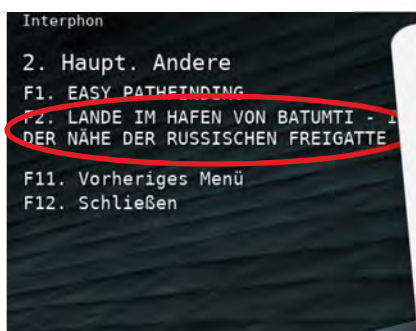
### 3. SAVOIR-FAIRE

- a) En règle générale, le décollage et l'atterrissage se font toujours face au vent, quelle que soit la direction dans laquelle le vol se poursuit.

Les sites d'atterrissage officiels sont équipés d'une manche à air (mi. 1) pour déterminer la direction du vent. Cependant, les pilotes d'hélicoptères professionnels s'orientent également en fonction de la fumée des cheminées ou des marqueurs de fumée et savent toujours dans quelle direction le vent souffle, même pendant le vol.



- b) Si vous êtes pressé, ralentissez. Le carburant ne devrait jamais être un problème, mais si c'est le cas, vous pouvez de toute façon vous ravitailler sur n'importe quel site d'atterrissage officiel, FARB, FOB ou aérodrome.



## RÈGLES DE CONDUITE

c) Les virages sont effectués en UH-1 dans le sens des aiguilles d'une montre tant qu'il n'y a pas d'autres dispositions (p. ex. tour de contrôle). La raison en est très simple. Vous êtes assis à droite, et c'est à droite que vous pouvez le mieux observer le sol.

A gauche, le champ de vision est limité, même en vol rectiligne.



Beaucoup d'entre vous qui pilotent des avions à réaction ont appris que le virage standard est toujours à gauche.

Mais dans un hélicoptère, vous êtes assis côte à côte et ce qui est bon et approprié change en fonction du côté d'où vous volez.

Le pilote a beaucoup plus de liberté, mais aussi plus de responsabilités.



# RÈGLES D'ENGAGEMENT

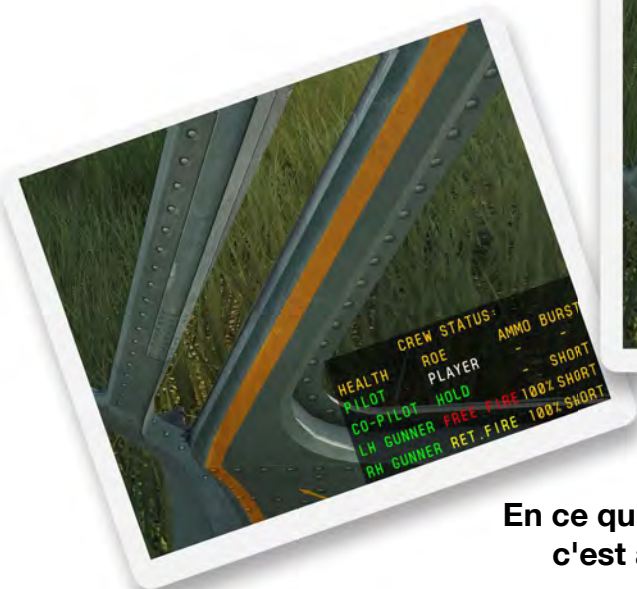
## 4. TIREUR DE PORTE

Le contrôle du Door Gunner, en particulier les règles d'engagement (ROE), est automatiquement contrôlé par la mission. Normalement, vous ne devriez pas et n'avez pas besoin d'intervenir.

Il s'agit non seulement de vous soulager, mais aussi de veiller à ce que vous ne manquiez pas de munitions au cours de la mission.

Il peut arriver que vous changiez accidentellement quelque chose. Cela ne peut pas être détecté par la mission et entraîne un comportement erroné.

C'est pourquoi l'état de l'équipage s'estompe à chaque changement automatique afin que vous puissiez vérifier si les changements sont raisonnables et intervenir si nécessaire.



En ce qui concerne l'utilisation éventuelle de missiles, c'est à vous qu'il incombe de gérer les aspects.



# LA LISTE DE CONTRÔLE

## LA LISTE DE CONTRÔLE

En général, l'utilisation d'une liste de contrôle fait partie intégrante de la sécurité de tout vol. Plus les systèmes sont compliqués et volumineux, plus cela devient critique.

La procédure de décollage de l'UH-1 est une affaire simple qui peut sans aucun doute être accomplie de mémoire après quelques répétitions.

Cependant, au cours de la campagne et des missions individuelles, le respect de la liste de contrôle permet également de contrôler les actions à l'extérieur de l'aéronef. Par exemple, l'allumage du générateur principal indique que le processus de démarrage est terminé. Quel que soit le temps que les différents joueurs mettent à démarrer, l'allumage du générateur principal est une constante sur laquelle la mission est orientée.

S'il est effectué trop tôt, il peut perturber considérablement la mission. Si elle est oubliée, la mission ne se poursuivra certainement pas.



La liste de contrôle est incluse ici et sous forme de fichiers images dans la section Campagnes. Dans les missions, la version anglaise fait partie du tableau de bord.

## AÉROPORT DE BATUMI

L'aérodrome civil de Batumi est le principal point de départ de nombreuses opérations. L'aérodrome est contrôlé par une tour. Les décollages et les atterrissages ne sont autorisés qu'avec la permission de la tour.



Le WOLF 2 a une position de stationnement fixe à Batumi avec le numéro 4 sur l'aire de trafic. Les missions commencent et se terminent au point de stationnement. Il ne suffit pas d'atterrir n'importe où sur l'aérodrome pour accomplir une mission.

Cependant, la position de stationnement peut changer sur instruction de la tour, et il est toujours important de prêter attention aux instructions de la tour.

## PORT DE BATUMI

Le port de Batumi est un important point de transbordement pour toutes sortes de marchandises et revêt une importance particulière pour l'approvisionnement de la région.

Cependant, la darse nord est utilisée à des fins militaires. Tous les navires de la flotte géorgienne et d'autres y sont amarrés.





## BATUMI HQ

Le quartier général et l'administration des troupes en Géorgie sont situés à Batumi et font partie de la ville.

Outre les bâtiments de l'administration, le département médical et les ateliers pour les véhicules terrestres et les hélicoptères s'y trouvent.

C'est à partir d'ici que le développement de l'infrastructure militaire dans le sud-ouest de la Géorgie est avancé et coordonné.





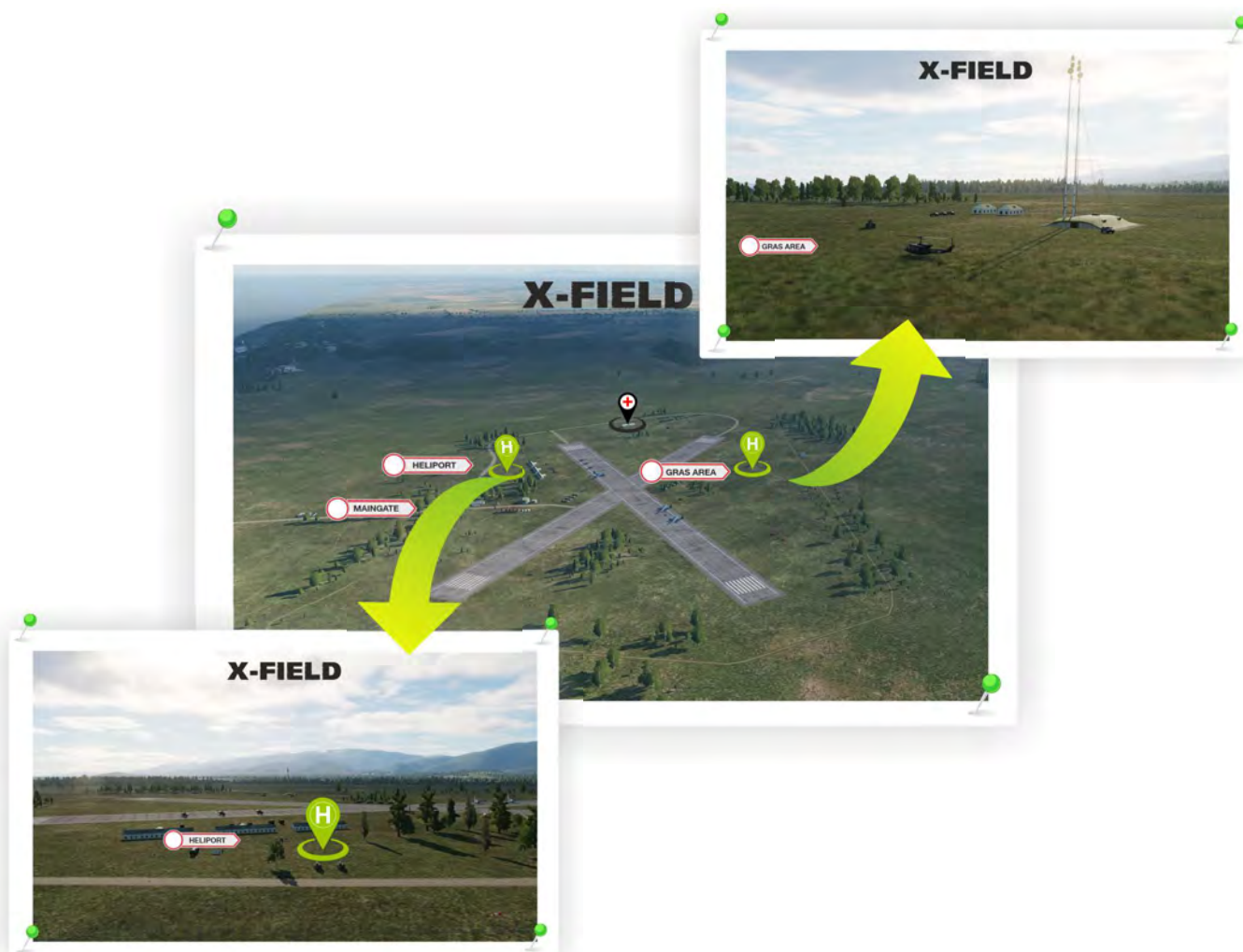
**X-FIELD**

L'aérodrome X-FIELD est situé à l'extrémité nord de la ville de Kobuleti.

Le site, anciennement abandonné, est utilisé par nos forces comme base et est en cours de reconstruction.

La piste sud-ouest-nord-est est utilisée pour le décollage et l'atterrissage, ainsi que pour les avions de transport.

Cependant, les forces terrestres utilisent principalement le site comme point de départ et comme base pour les pilotes de l'armée et leurs hélicoptères.



## IRON HORSE / FOB

La FOB IRON HORSE (Forward Operating Base) est située au nord de la gare ferroviaire de la ville d'Ozurgeti.

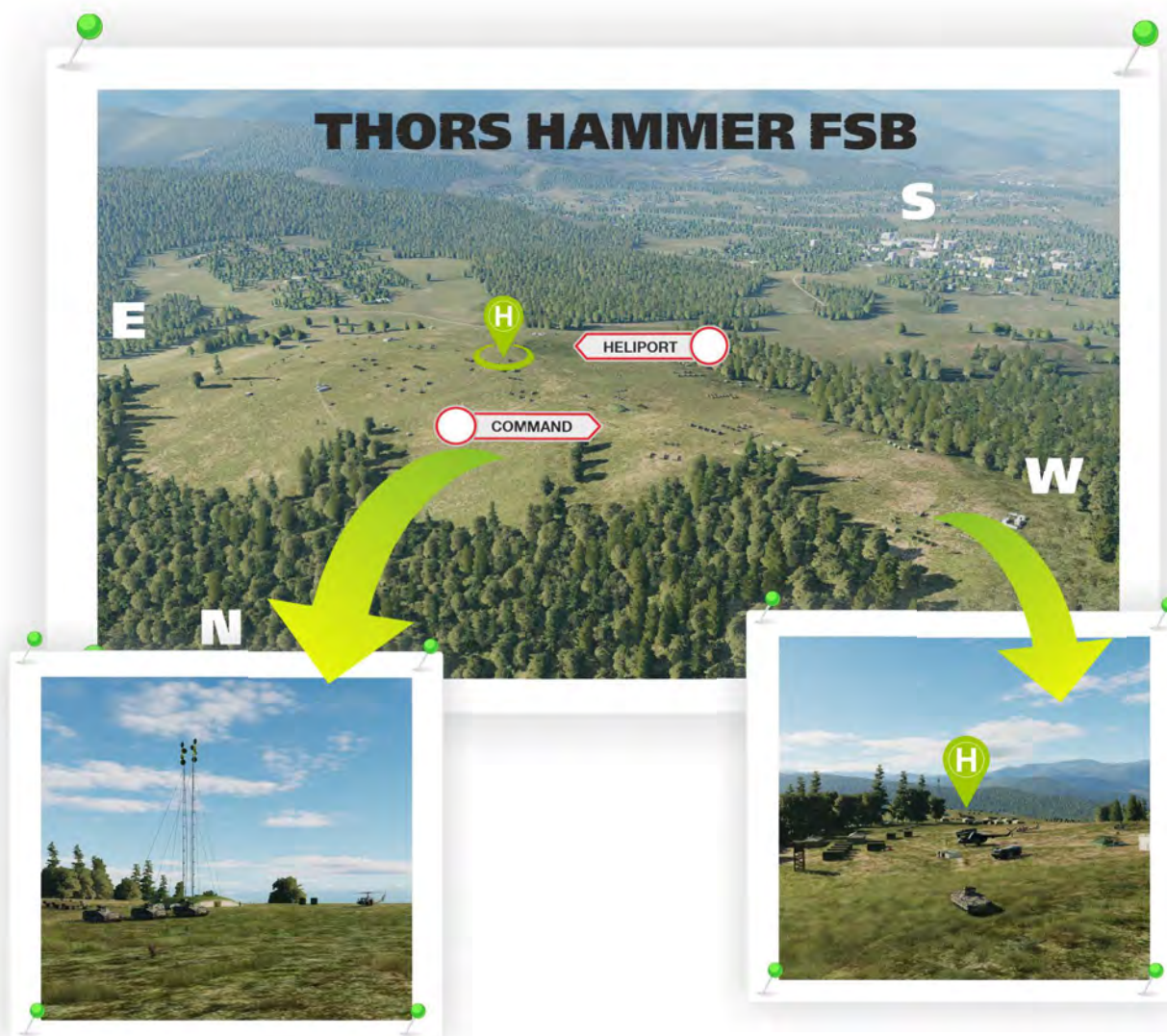
Ozurgeti est située à quelques kilomètres à l'intérieur des terres et constitue une importante plaque tournante logistique grâce à sa connexion ferroviaire.



## THORS HAMMER / FSB

La FSB (Fire Support Base) THORS HAMMER est une position d'artillerie établie sur un plateau montagneux, qui sécurise la zone sud-ouest de la Géorgie et peut fournir des tirs d'artillerie si nécessaire.

La FSB dispose d'un hélicoptère ainsi que d'une zone de ravitaillement et d'ateliers.

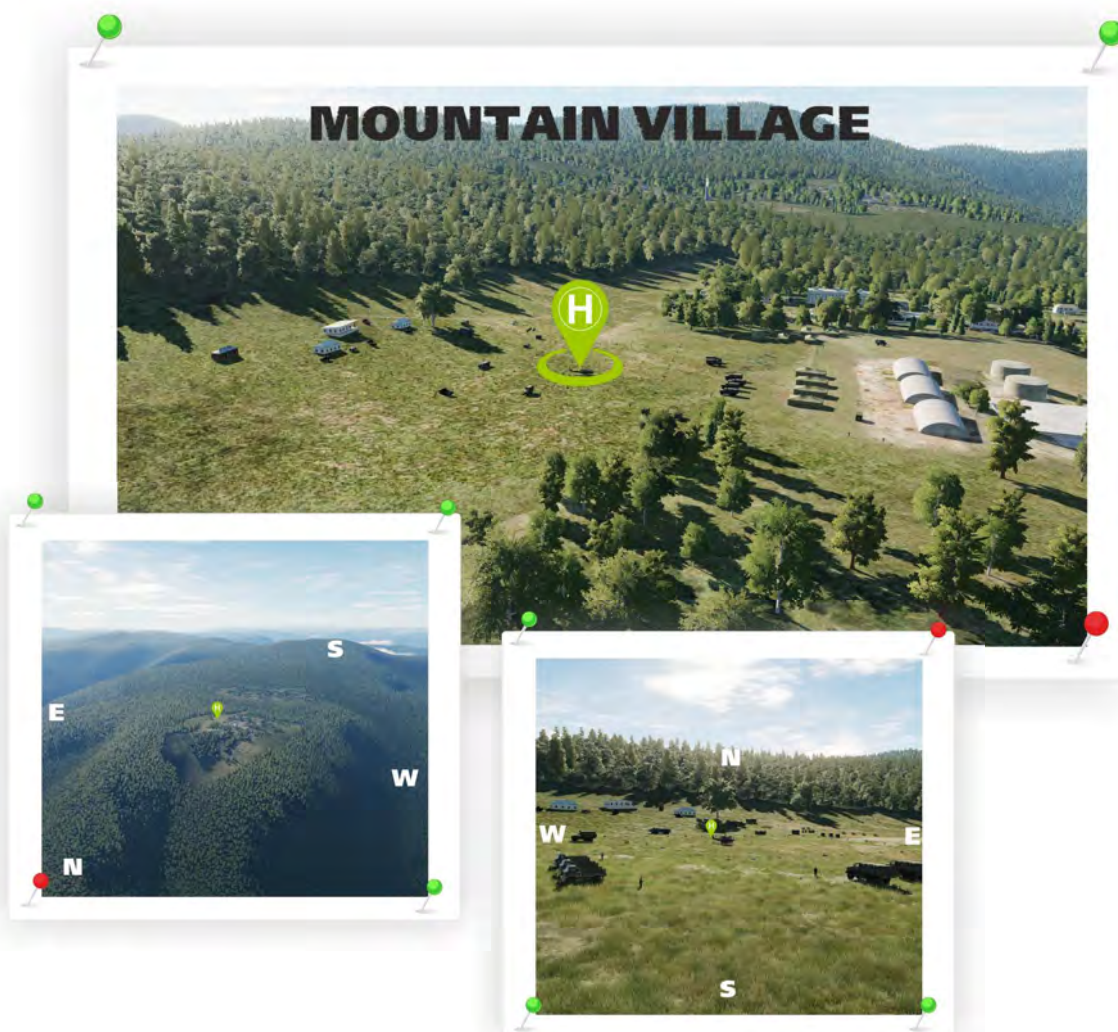




## VILLAGE DE MONTAGNE

Le village situé sur le plateau montagneux au sud d'Ozurgeti est au centre des événements à plusieurs reprises au cours de la campagne.

Il fait partie de la planification des forces insurgées ainsi que des contre-mesures prises par les troupes géorgiennes et alliées.





# WORLDS APART

# STORMFRONT

**STORMFRONT** est une campagne scénarisée qui suit l'histoire de **PRINTEMPS 2025**.

Comme dans le premier volet de la série **WORLDS APART**, vous incarnez un pilote allemand d'hélicoptère Bell UH-1 servant dans l'escadron "WOLF PACK", une unité de l'armée allemande (Heeres Flieger).

Le Huey est toujours en service, notamment en raison de ses capacités éprouvées et de sa fiabilité dans des conditions difficiles.

Vous faites partie d'un équipage de quatre personnes : votre commandant, Peter Berger, et les deux artilleurs, Hans et Tom.



## CARACTÉRISTIQUES

Comme dans **SPRING 2025**, vous volerez avec d'autres membres de l'escadron, mais dans la plupart des missions, vous serez seul.

Les missions combinées avec des forces aériennes et terrestres et des unités navales de différents pays apportent de la variété dans une vie par ailleurs routinière.

Vous effectuerez des missions de transport non armé, de patrouille armée et de combat, de jour comme de nuit.

Parfois, les circonstances exigent que vous accomplissiez une tâche quelles que soient les conditions météorologiques.

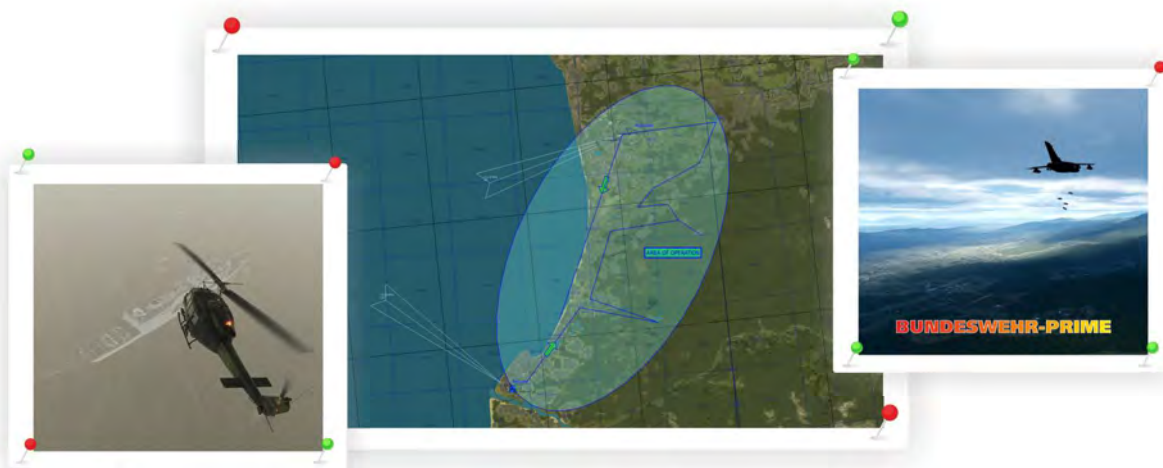
## SITUATION GÉNÉRALE

Vers le milieu de l'année, la situation en matière de sécurité dans le monde a continué à se détériorer. Les trois superpuissances continuent de négocier entre elles mais restent sur une voie agressive.

Bien que vous et vos collègues ayez remporté de grands succès au début de l'année et que la situation se soit calmée, en particulier dans le sud de la Géorgie, autour de Batumi, la situation générale reste tendue.

Différents pays mettent la main à la pâte et les ONG occidentales poursuivent leurs efforts d'indépendance.

Les intérêts économiques et la volonté de s'assurer des ressources naturelles n'ont pas changé non plus. Ainsi, la région de la mer Noire, en particulier, continue d'être un centre d'attention et une menace constante pour la paix dans la région de l'EMEA.



La situation générale reste très complexe et compliquée. Les rebelles de l'armée géorgienne, qui combattent le gouvernement central modéré et recherchent une réunification violente avec les anciennes régions géorgiennes d'Abkhazie et d'Ossétie du Sud, sont affaiblis mais pas vaincus.

## STORY

Dans les régions d'Abkhazie et d'Ossétie du Sud, certaines forces armées des voisins régionaux soutiennent la population géorgienne dans ses efforts pour créer une Géorgie unie.

Des groupes fascistes d'extrême droite combattent les troupes russes en Abkhazie.

Sous les auspices des Nations unies, de nombreux pays déploient des forces pour séparer les différents groupes armés concurrents.

Des éléments des forces armées allemandes sont chargés de sécuriser la partie sud de la Géorgie et de soutenir les forces gouvernementales dans leur lutte pour le maintien de la paix et de la sécurité dans la région.

La zone d'opérations se déplace de plus en plus de Batumi vers le nord et, à l'avenir, l'escadron sera probablement déplacé à Kobuleti.



## VOTRE RÔLE

**Vous et votre équipage êtes de retour à Batoumi après vos expériences du printemps.**

**La situation est calme et les vols de patrouille constituent l'élément central de votre programme.**

**Surveillance et présence.**

**Votre mission consiste à soutenir les forces terrestres géorgiennes et allemandes dans la sécurisation de la région de Batumi avant d'être déployées à Kutaisi, au nord.**

**Au sein de votre unité, dont l'indicatif est "WOLF PACK", vous avez la partie soutien.**

**Vous effectuez des patrouilles légèrement armées et transportez des troupes et du matériel. Jusqu'à nouvel ordre, votre escadron restera stationné dans la région de Batumi et sur l'aérodrome local.**

## INTRODUCTION

**Les missions s'enchaînent et l'histoire évolue d'une mission à l'autre. Avant chaque vol, vous recevez toutes les informations pertinentes et disponibles sous la forme d'ordres de marche.**

**L'ordre de marche, le plan de vol, le journal de navigation, les cartes de l'aéroport, les cartes détaillées et les images satellite font également partie de la planche de bord.**

**Pendant le vol, vous pouvez y accéder directement en feuilletant le dossier de la planche à genoux.**

**Des événements inattendus se produisent régulièrement, tous les jours. Toutes les informations supplémentaires que vous recevez des autres membres de l'équipage par radio. Suivez simplement les instructions de votre commandant, car c'est lui qui suit les événements.**

**Les informations sur les événements inattendus se trouvent dans le dossier "Top Secret" de votre genouillère.**

**Ce n'est pas une tâche facile, mais nous comptons sur vous pour faire de votre mieux afin de maintenir la paix.**

**Bonne chance et bons atterrissages.**



## MISSION 1



## RETOUR DE LA PATROUILLE

L'équipage de Wolf 2 est de retour dans le Caucase. Après une première mission qui s'est littéralement terminée en fanfare, quelques semaines se sont écoulées, consacrées à des congés bien mérités.

**Vous êtes maintenant de retour et prêts pour le premier vol.**  
La situation s'est un peu calmée entre-temps, mais elle devient de plus en plus difficile d'une semaine à l'autre. Les petits incidents armés, tels que les attaques contre les convois de transport et d'approvisionnement, sont de plus en plus fréquents. Les conflits entre différents groupes de la population sont également en augmentation et deviennent de plus en plus violents.

En cas d'échec de la mission, il existe une deuxième version de la mission dans la campagne sans la procédure de démarrage au début de la mission. En cas de succès, cette version sera ignorée et la campagne continuera automatiquement avec la mission 2.

## MISSION 1

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



## MARCH ORDER

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

### Patrouille armée

Objectifs de la mission:

**CONFIDENTIAL!**

Vous êtes initialement responsable d'une zone allant jusqu'à Kobuleti et la ville d'Ozurgeti, à environ 11 miles à l'est.

Les routes, les voies ferrées et les vallées doivent être patrouillées et contrôlées plusieurs fois par jour.

Les événements suspects doivent être signalés au quartier général, Berlin Comand. Si nécessaire, et si la sécurité le permet, des atterrissages peuvent être effectués et examinés de près.

Suivez le "circuit" prévu jusqu'à Ozurgeti. Un FARP est situé près de la gare.

D'Ozurgeti, voler jusqu'à l'aérodrome de Kobuleti et revenir à Batumi. Après chaque pause d'une heure à Batumi, répétez le circuit jusqu'à la fin du service.



MISSION 1

Aircraft Number: WOLF 2

Dep: UQSB

Dest: UQSB

Date: 25 July

Clearance: VFR / Day

No Alternate:

Squad Frequency: 264 Mhz or Preset 2

Check Points (Fixes)	Ident	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist	G8	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	ETE
					Rem.	Rem.	Act.	
Batumi	UQSB		Runway	13/315	33 feet			
Batumi	131,00							
Berlin Command					33 feet			
X-FIELD	118,50							
	142,50				270 feet			
Iron Horse FOB								
	33,50							
Kobuleti	UQSB		Runway	07/25	59 feet			
	133,00							108 08 / 109,75
								108 08 / 109,75
Kutaisi	UQRO		Runway	08/26	148 feet			
	134,00							108 09 / 108,90
Senaki	UQKS		Runway	09/27	43 feet			
	132,00							

Climb

Cruise

Cruise

Block In

Apch

Block

Alt

Log

Res:



## MISSION 2



## UNE AIGUILLE DANS UNE BOTTE DE FOIN

La journée a déjà bien commencé et l'équipage de WOLF 2 a déjà pu apporter une aide importante. Mais le service n'est pas encore terminé et la tâche du jour, la patrouille de la zone opérationnelle doit se poursuivre.

La mission est divisée en deux parties pour des raisons de durée de jeu dans la campagne. Cependant, une version séparée sera fournie séparément sous la forme d'une seule mission complète.



## MISSION 2

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Patrouille armée

Objectifs de la mission:

olez jusqu'à X-Field, le terrain d'aviation qui a été fermé au trafic normal, est réutilisé et aménagé depuis quelque temps par nos forces d'intervention.

De là, continuez le vol commencé le matin vers Iron Horse à la gare d'Ozurgeti, puis retourner à Batumi via l'aérodrome de Kobuleti.

**CONFIDENTIAL!**

## MISSION 3



## EN MISSION SECRÈTE

L'agitation de ces derniers jours s'est quelque peu calmée. De manière générale, la situation est calme et aucun incident notable n'a eu lieu depuis votre dernier vol. La police et les services secrets travaillent à l'analyse des événements, tandis que l'équipage de WOLF 2 a effectué plusieurs missions sans incident.

Entre-temps, le temps s'est nettement dégradé et les opérations aériennes sont rares.

Cependant aujourd'hui, ils ont reçu un nouvel ordre de mission. Cette mission est considérée comme strictement confidentielle, de sorte que l'équipage, à l'exception du commandant, n'en a pas été informé.

Ce que nous savons, c'est qu'il s'agit d'un vol de transport. Malgré les conditions météorologiques, ou peut-être à cause d'elles, il s'agit d'aller chercher une personne à bord d'une frégate en mer Noire et de la transférer à Batoumi.

Cela semble si urgent que la météo ne joue pas un grand rôle et que le vol est effectué malgré les orages annoncés.

La mission est divisée en deux parties pour des raisons de durée de jeu dans la campagne. Cependant, une version séparée sera fournie séparément sous la forme d'une seule mission complète.

## MISSION 3

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



## MARCH ORDER

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

EN MISSION SECRÈTE

**CONFIDENTIAL!**

Volez jusqu'à la frégate Schl. Lig-Holstein.  
Là, vous prendrez en charge un passager et  
l'emmènerez au quartier général à Batumi.

La mission est absolument prioritaire, mais la  
sécurité du vol incombe au commandant. La sécurité  
d'abord, si les conditions météorologiques continuent  
à se dégrader, vous retournerez à X-Field. Vous  
pourrez également vous diriger vers le nord en  
direction de Kobuleti.



## MISSION 3

Aircraft Number: WOLF 2		Dep: X-FIELD	Dest: UQSB	Date: 27 July
Clearance: VFR / Day No Alternate:				
Vents forts de 15 nœuds avec rafales à 20 de 240 variables				
<del>INTERDIT D'OPÉRER EN CAS DE MALADIE DE L'EAU</del>				
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs
	Freq.			
X-FIELD			142,50	
Berlin Command	118,50			
Kutaisi	UQKD	Runway 08/26	134,00	
Schleswig-Holstein			132,50	
Batumi	UQSB	Runway 13/315	131,00	
FUEL		Climb	Cruise	Apch.
		Cruise	Block In	Block
				Alt.
				Log
				Res.

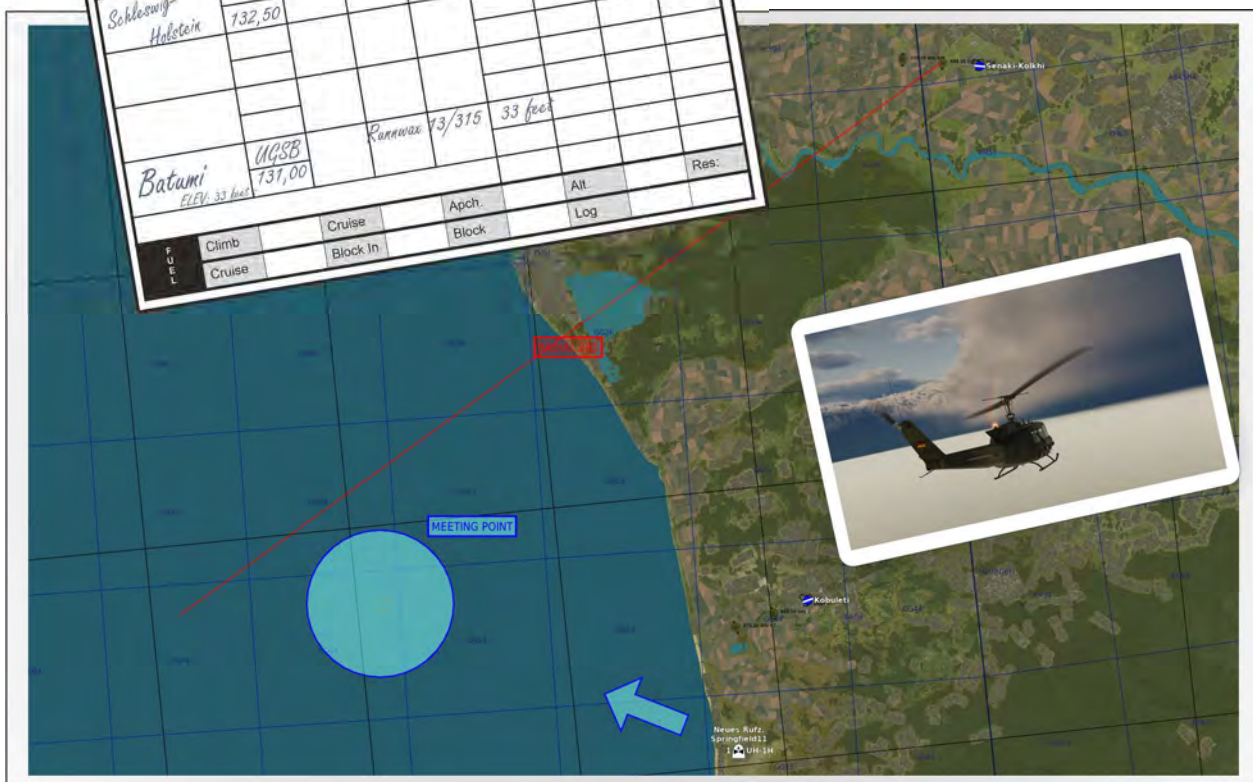
Handwritten notes on form:   
 - 33 feet   
 - 148 feet   
 - NDR 113,60   
 - Radial 245   
 - Holding on 43.00MHz

**Vol VFR dans de mauvaises conditions météorologiques. La navigation est basée sur la radionavigation.**

**Le vol est effectué exclusivement dans des conditions de vol à vue.**

**Il est interdit d'effectuer le vol selon les règles de vol aux instruments IFR.**

**Si nécessaire, interrompre le vol, monter à 2000 pieds et appeler la tour de Kutaisi pour une transition IFR et voler jusqu'à Kutaisi.**



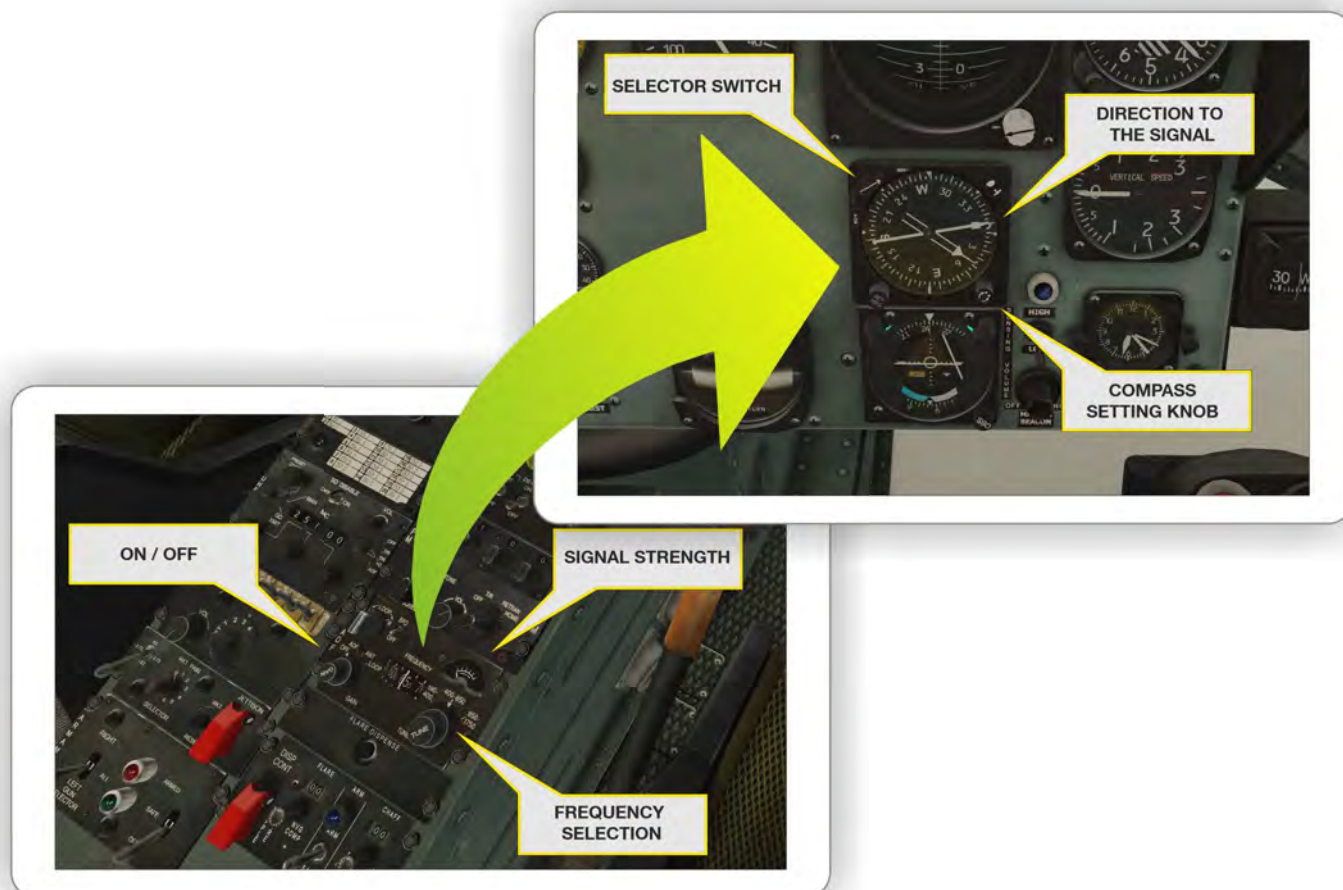


## MISSION 3

Différentes options de radionavigation sont disponibles pour le vol.  
En principe, la trajectoire vers un émetteur ou l'écart par rapport à cette trajectoire sont affichés.

**ADF**

L'ADF (Automatic Direction Finder) utilise une aiguille du compas gyroscopique pour indiquer la direction vers l'émetteur d'un signal sur une fréquence spécifique.



Assurez-vous que la fréquence correcte est réglée sur l'ADF. Cependant, la puissance du signal ne suffit pas à elle seule.

Les stations envoient un code morse pour l'identification. Les autres sources ne peuvent être vérifiées que pour leur plausibilité.

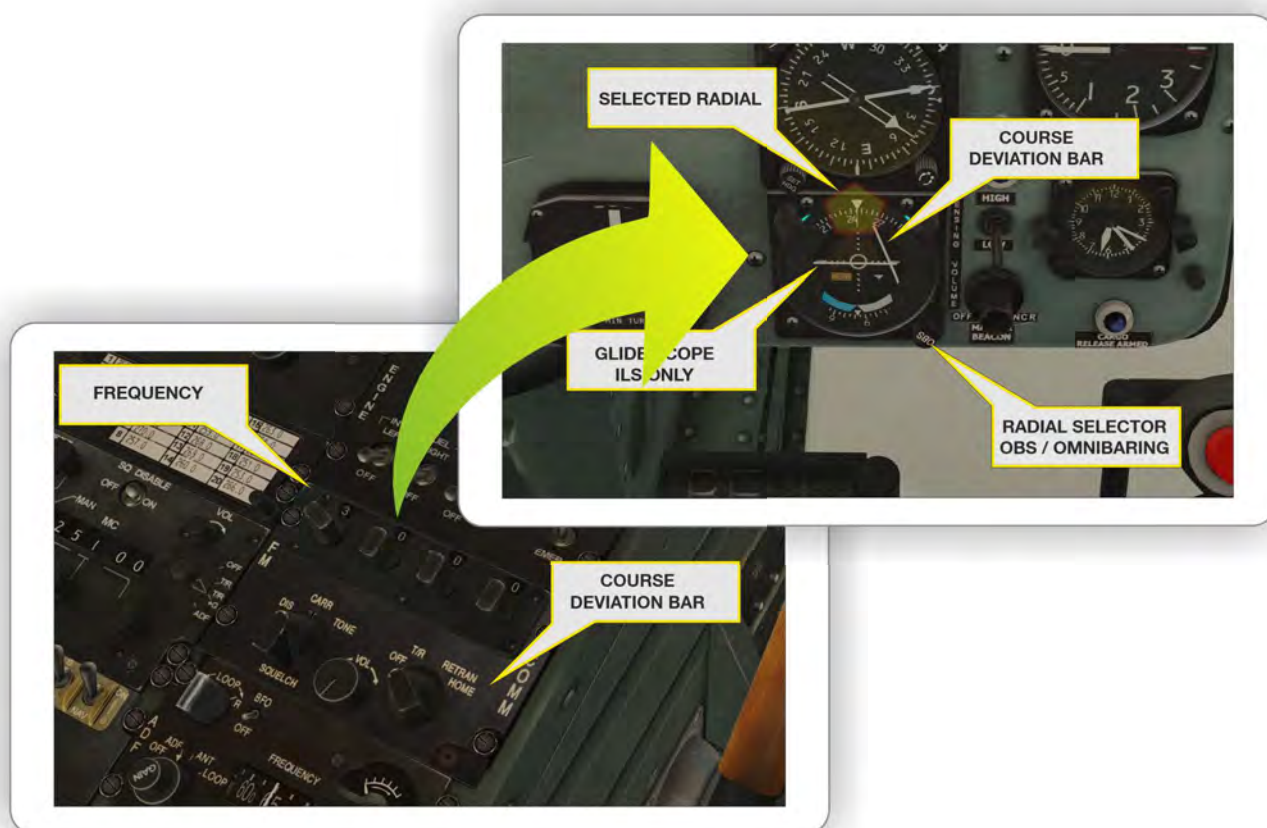
Par exemple, si l'endroit d'où provient le signal est à l'ouest de votre point de départ, quelque chose ne va pas si l'aiguille pointe vers l'est. Différentes sources peuvent utiliser la même fréquence ou des fréquences proches, ce qui vous induit en erreur.

## MISSION 3

## FM HOMING

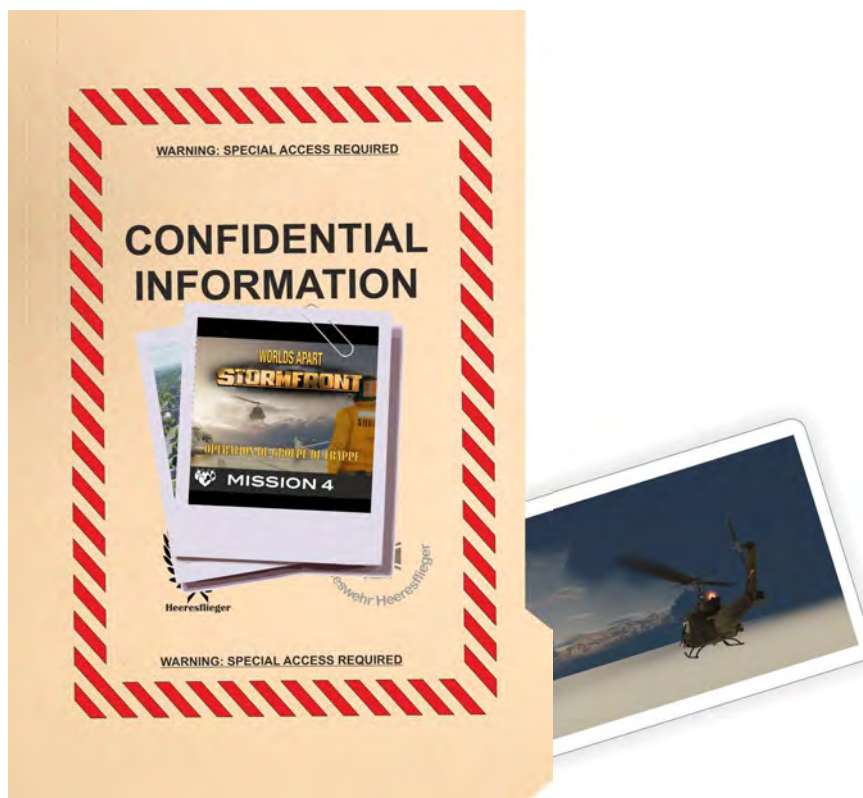
Le FM HOMING fonctionne de la même manière que l'ADF. Seul un instrument différent est utilisé. La barre d'écart de route de l'indicateur VOR peut être comparée à une route, et l'appareil vous indique si vous êtes à droite ou à gauche ou, dans le meilleur des cas, sur la route menant à l'émetteur.

Pour atteindre l'émetteur du signal, il suffit de maintenir l'aiguille verticale (barre d'écart de route) au milieu de l'écran.



La question de savoir si vous êtes sur la route dans la bonne direction est à nouveau une question de plausibilité. Si vous supposez que votre destination se trouve à l'ouest, le compas gyroscopique situé au-dessus du VOR devrait également indiquer une trajectoire correspondante.

## MISSION 4



## OPÉRATION DE GROUPE DE FRAPPE

La météo de la veille n'a pas été clémente, mais l'équipage du WOLF 2 n'a pas eu à effectuer le vol retour le jour même.

Cependant, les participants à la réunion d'hier veulent également partir, c'est pourquoi le WOLF 2 est chargé de la fonction de taxi. Le temps s'améliore et l'activité au sein du Strike Group augmente. Des vols multiples à l'intérieur, à destination et en provenance du Strike Group en une journée sont une expérience qui n'est pas souvent offerte à un aviateur de l'armée de terre.



## MISSION 4

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



## MARCH ORDER

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

EN MISSION SECRÈTE

**CONFIDENTIAL !**

La planification de la journée comprend plusieurs tâches.

1. Ramener un officier sur la frégate Schleswig-Holstein et retournez sur le Theodore Roosevelt.
2. Transport de passagers vers le QG, avec une escale à l'aérodrome de Batumi.

## MISSION 4

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep:	Dest: <i>UGSB / HQ</i>	Date: <i>28 July</i>				
Clearance: <i>VFR / Day</i> <i>No Alternate :</i>								
<i>MESURES DE SÉCURITÉ POUR LES VOLS AU-DESSUS DE L'EAU</i>								
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	
					Rem.	Rem.	Act.	ETE
								ATE
<i>ROUGH RIDER</i>								
<i>TOWER</i>	<i>129,875</i>							
<i>ROUGH RIDER</i>								
<i>RADAR</i>	<i>127,50</i>							
<i>Schleswig- Holstein</i>	<i>132,50</i>				<i>Homing on 41 00MHz</i>			
<i>Batumi</i>	<i>UGSB</i>		<i>Runway 13/315</i>		<i>33 feet</i>			
<i>ELEV: 33 feet</i>	<i>131,00</i>							
<i>Berlin Command</i>								
	<i>118,50</i>							
FUEL	Climb	Cruise	Apch.		Alt.		Res:	
	Cruise	Block In	Block		Log			

## MISSION 5



## PROTECTION DE L'ACCOMPAGNEMENT

Le premier passager a été déposé à l'aérodrome de BATUMI pour y prendre l'avion. Reste à transporter vos passagers vers leur destination, le quartier général dans la ville.

La prochaine tâche vous y attend déjà. WOLF 2 est chargé de protéger un convoi qui se rend du QG à X-Field. En tant qu'un des deux hélicoptères, ils assurent l'escorte et sécurisent le trajet à l'avance afin d'éviter toute surprise désagréable au convoi.

La mission est divisée en deux parties pour des raisons de durée de jeu dans la campagne. Cependant, une version séparée sera fournie séparément sous la forme d'une seule mission complète.



## MISSION 5

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



## MARCH ORDER

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

### Patrouille armée

**CONFIDENTIAL!**

Volez jusqu'au QG et déposez le passager restant.

Rejoignez le convoi et assurez la sécurité avant le départ.

Vérifiez tous les véhicules ou événements suspects à une distance d'au moins 100 mètres à gauche et à droite de la route. Si nécessaire, arrêtez le convoi et posez-vous pour un contrôle.

Dans la plupart des cas, un survol direct à basse altitude devrait toutefois suffire.

Après avoir atteint X-Field, votre service est terminé pour aujourd'hui.  
Restez sur place.

Aircraft Number:	Date:							
WOLF 2	28 July							
Sep: UGSE	Dest: X-Field							
Clearance:	VFR / Day ESCORT							
Alternate : KOBULETI								
Squad Frequency : 264 Mhz or Preset 2								
Check Points (Fixes)	Ident Freq.	Course	Altitude	Mag Crs	FUEL	Dist	GB	Time Off
					Leg Rem	Est Act	ETE ATE	
Batumi	UGSB				Runway 03/315	33 feet		
Berlin Command	171,00							
X-FIELD	118,50					33 feet		
	142,50							
ROAD RUNNER	42,05							
Kobuleti	UGSX				Runway 07/25	59 feet		
	133,00							
Climb	Cruise			Apch		Log		Res
Cruise		Block In		Block				



**5-1 Transport de personnes**  
**5-2 Escorte de convoi**

**Le comportement et les décisions du joueur ont néanmoins influencé le déroulement et l'étendue de la mission. D'éventuelles tâches supplémentaires peuvent être ignorées sans pour autant interrompre la mission.**

## MISSION 5



## Points de mission pour l'exécution de

Le WOLF 2 précède le convoi à une certaine distance et vérifie les véhicules stationnés ou les restes de véhicules détruits pour voir s'il y a quelque chose de suspect.

Ces véhicules doivent être survolés le plus directement possible à une altitude inférieure à 60 pieds AGL.

Il y a au total 5 groupes de 10 objets chacun (véhicules simples ou multiples ou restes de véhicules).

L'inspection (survol >60 pieds) de 3 véhicules dans un groupe rapporte 1 point, et l'examen de 6 véhicules par groupe rapporte 2 points. L'examen de neuf véhicules rapporte 4 points et l'examen de dix véhicules en rapporte 6.

Le fait que des objets soient trouvés ou non, et si oui, combien, n'a pas d'impact sur le déroulement de la mission.



La mission est terminée si le convoi arrive à sa destination, le champ X.

. Le score peut alors être utilisé pour déterminer le nombre d'objets trouvés.

Le score permet alors de déterminer si toutes les tâches ont été accomplies et si les événements ont été remarqués et maîtrisés. Le score maximum de 100 ne peut être atteint que si toutes les tâches ont été accomplies et que les 50 objets ont été trouvés et vérifiés.



## MISSION 6



## EXCURSION EN MONTAGNE

L'équipage de WOLF 2 est de retour à sa mission initiale, la patrouille. La zone et l'itinéraire sont les mêmes, mais ils partent aujourd'hui de X-FIELD.

## MISSION 6

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Patrouille armée

**CONFIDENTIAL!**

Effectuez votre vol de patrouille et commencez votre route vers Ozurgeti et le camp Iron Horse.

## MISSION 6

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>X-FIELD</i>	Dest: <i>UGSB</i>	Date: <i>29 July</i>					
Clearance: <i>VFR / Day</i> <i>No Alternate :</i>									
Squad Frequency : <i>264 Mhz or Preset 2</i>									
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time Off	
	Freq.				Leg	Leg	Est.	ETE	
					Rem.	Rem.	Act.	ATE	
<i>X-FIELD</i>					<i>33 feet</i>				
	<i>142,50</i>								
<i>Berlin Command</i>									
	<i>118,50</i>								
<i>Iron Horse FOB</i>					<i>270 feet</i>				
	<i>33,50</i>								
<i>Kobuleti</i>	<i>UGSX</i>		<i>Runway</i>	<i>07/25</i>	<i>59 feet</i>				
	<i>133,00</i>								
							<i>14S 08 /</i>	<i>109,75</i>	
<i>Kutaisi</i>	<i>UGKO</i>		<i>Runway</i>	<i>08/26</i>	<i>148 feet</i>		<i>14S 08 /</i>	<i>109,75</i>	
	<i>134,00</i>								
<i>Senaki</i>	<i>UGKS</i>		<i>Runway</i>	<i>09/27</i>	<i>43 feet</i>		<i>14S 09 /</i>	<i>108,90</i>	
	<i>132,00</i>								
<i>Batumi</i>	<i>UGSB</i>		<i>Runway</i>	<i>13/315</i>	<i>33 feet</i>				
<i>ELEV. 33 feet</i>	<i>131,00</i>								
FUEL	Climb		Cruise		Apch.		Alt.		Res:
	Cruise		Block In		Block		Log		



## MISSION 7



## CONDUCTEUR DE TAXIS

Les armes n'ont pas encore refroidi que le prochain vol est déjà prévu.

Cette fois-ci, une affaire garantie tranquille.

WOLF 2 sert à nouveau de taxi pour une personne de haut rang.

## MISSION 7

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Transport de personnes

**CONFIDENTIAL!**

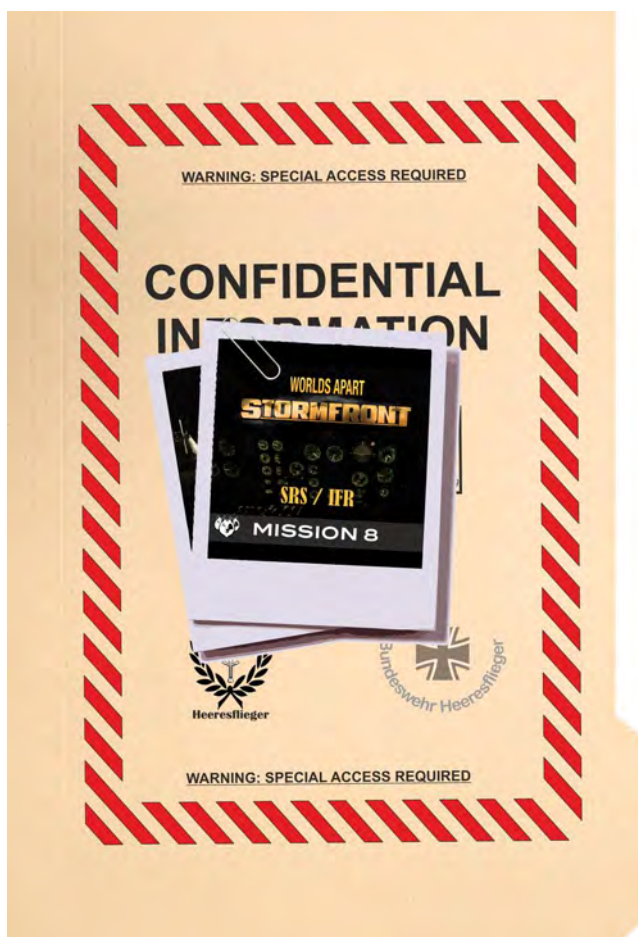
Volez vers Kobuleti et prenez votre passager en charge à l'hôtel de la ville. La destination du vol est l'aérodrome de Batoumi. Votre passager y est déjà attendu.

## MISSION 7

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>FOB Iron Horse</i>		Dest: <i>UGSB</i>		Date: <i>29 July</i>			
Clearance: <i>VFR / Day</i> <i>No Alternate :</i>									
Squad Frequency : <i>264 Mhz or Preset 2</i>									
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time	
	Freq.				Leg	Leg	Est.	Off	
					Rem.	Rem.	Act.	ETE	
								ATE	
<i>Iron Horse FOB</i>					<i>270 feet</i>				
	<i>33,50</i>								
<i>Berlin Command</i>									
	<i>118,50</i>								
<i>PASSENGER</i>									
	<i>41,60</i>								
<i>X-FIELD</i>					<i>33 feet</i>				
	<i>142,50</i>								
<i>Batumi</i>	<i>UGSB</i>		<i>Runway 13/315</i>		<i>33 feet</i>				
	<i>131,00</i>								
<i>ELEV: 33 feet</i>									
<i>Tank level 50 %</i>									
PERF	Climb		Cruise		Apch.		Alt.		Res:
	Cruise		Block In		Block		Log		



## MISSION 8



## SRS / IFR

Un homme gravement blessé doit être transféré d'urgence à l'hôpital de Kutaisi.

Cependant, nous sommes au milieu de la nuit et les conditions météorologiques sont loin d'être bonnes. Comme le système d'atterrissage aux instruments (ILS) de Kutaisi, en particulier la trajectoire de descente, ne fonctionne pas de manière fiable, cette tâche doit être prise en charge par un hélicoptère.

L'équipage de WOLF 2 s'est porté volontaire pour cette tâche et tout dépend maintenant de lui.

## MISSION 8

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Transport des blessés / IFR

**CONFIDENTIAL !**

Voler de Batumi à Kutaisi en passant par Kobuleti.  
Là, une équipe de secours vous attendra pour prendre  
en charge le blessé et le transporter à l'hôpital.

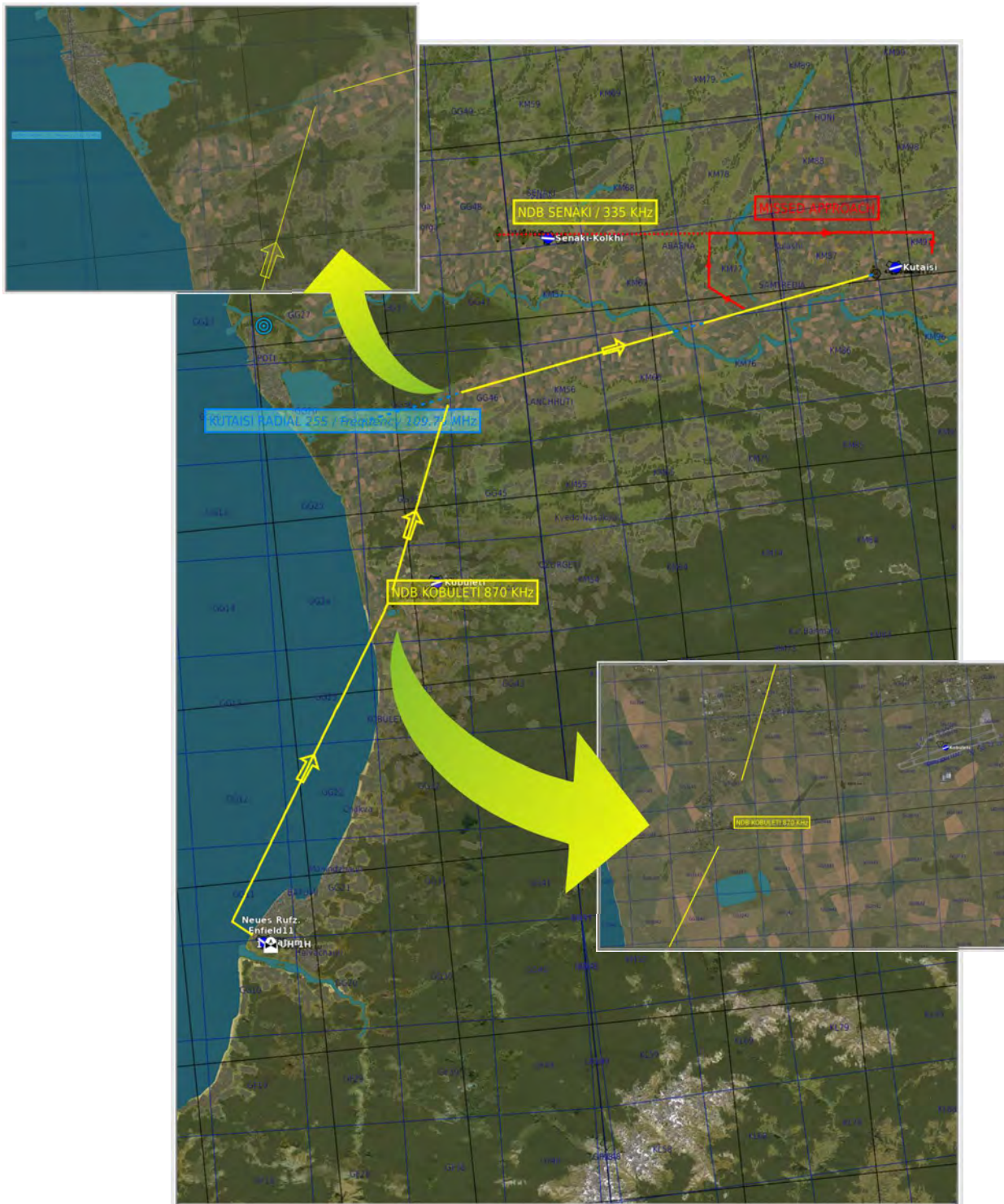
Ne perdez pas de temps, car chaque minute compte.  
Cependant, la sécurité du vol a la priorité absolue,  
donc si vous décidez d'annuler le vol ou de ne pas le  
prendre, ce n'est pas une honte et c'est à votre  
seule discrétion.

## MISSION 8

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>FOB Iron Horse</i>	Dest: <i>UGSB</i>	Date: <i>31. July</i>				
Clearance: <i>IFR / Night</i>								
Alternate : <i>SENAKI 132,00 MHz</i>								
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	
					Rem.	Rem.	Act.	ETE
								ATE
<i>Batumi</i> <i>ELEV: 33 feet :</i>	<i>UGSB</i> <i>131,00</i>		<i>Runway 13/315</i>		<i>33 feet</i>			
<i>KOBULETI</i>	<i>133,00</i>		<i>AUTTERMARKER</i> <i>870 KHz</i>					
<i>SENAKI</i>	<i>UGKS</i> <i>132,00</i>		<i>AUTTERMARKER</i> <i>335 KHz</i>					
<i>KUTAISI</i>	<i>UGKO</i> <i>134,00</i>							
<i>Runway 08/26</i>	<i>148 feet</i>							
<i>KUTAISI ILS</i>			<i>ILS 109,75</i>					
<i>DECISION ALTITUDE 500 Feet AGL</i>								
<i>clear of clouds</i>								
<i>MISSED APPROACH: Left turn / SENAKI NDB / climb 3500</i>								
FUEL	Climb		Cruise		Apch.		Alt.	Res:
	Cruise		Block In		Block		Log	



MISSION 8





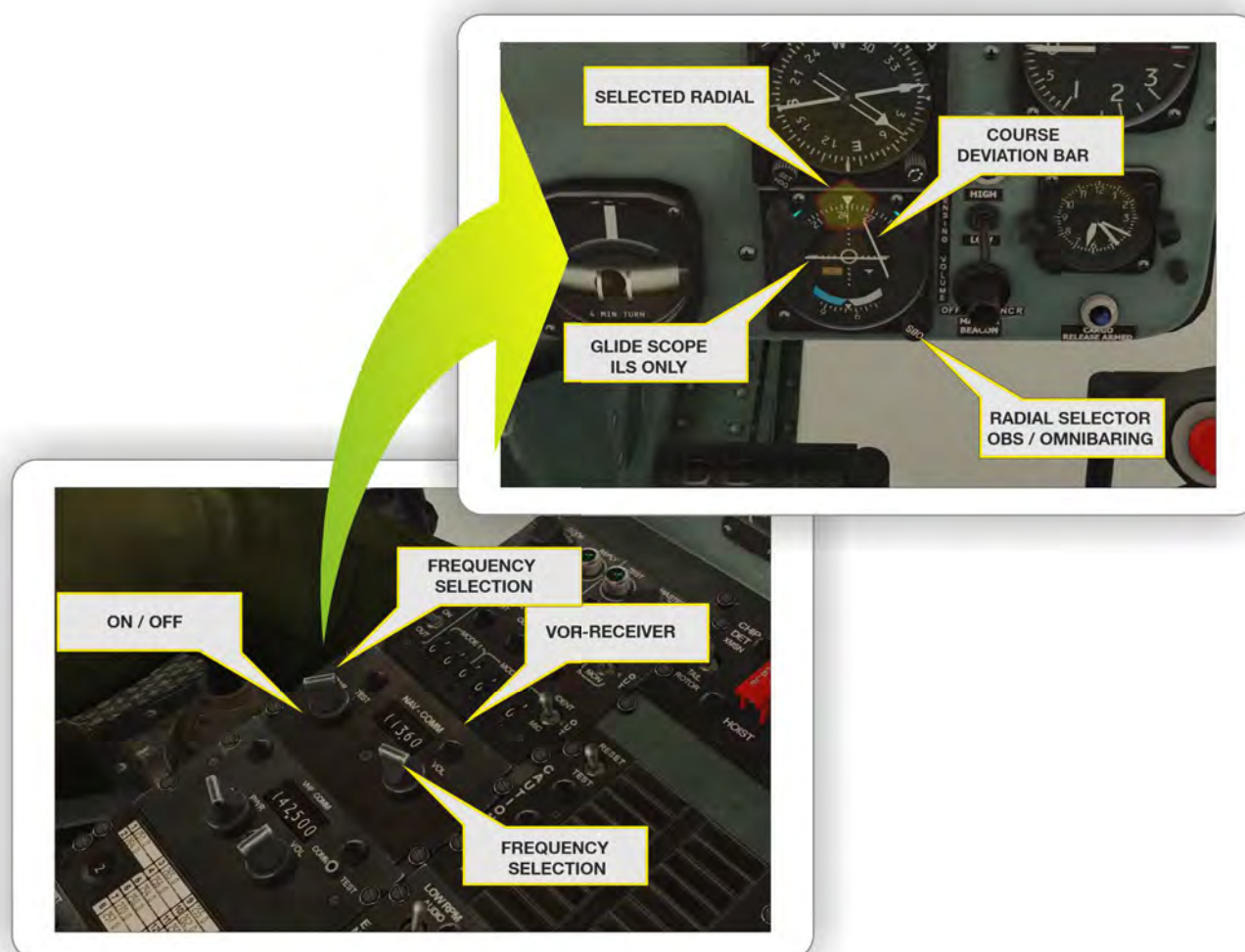
## MISSION 8



## MISSION 8

## VOR NAVIGATION

Le VOR est utilisé pour la dernière partie de la route et l'ILS pour l'approche finale. Le VOR et l'ILS utilisent la même radio et le même instrument d'affichage. En vol, votre commandant règle les bonnes fréquences au bon moment, mais comme l'instrument d'affichage se trouve du côté de votre tableau de bord, c'est à vous de régler le bon radial.



Nous utilisons les instruments à trois fins différentes.

1. détermination de la position
2. vol vers l'aéroport
3. approche à l'atterrissage (ILS)

## MISSION 8

## FUNCTION

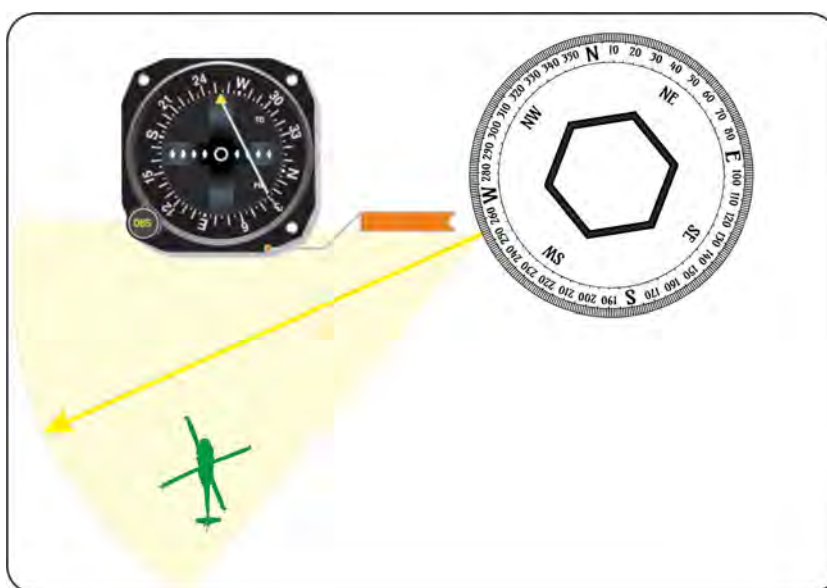
Pour utiliser correctement le VOR, il est essentiel de comprendre son fonctionnement.

Le VOR fonctionne avec des signaux radio, mais pour faciliter la compréhension du principe de fonctionnement, nous utilisons des faisceaux lumineux comme analogie.

Supposons qu'un faisceau de lumière de différentes couleurs traverse la station VOR dans chaque direction.

Dans notre cas, il s'agit d'un faisceau jaune dans la direction 255°. À mesure que l'on s'éloigne de la station, le faisceau lumineux se disperse et devient de plus en plus large. Le noyau très lumineux devient de plus en plus diffus vers l'extérieur.

En plus de la fréquence sur la radio, nous réglons le faisceau sur 255° à l'aide du bouton OBS du VOR.



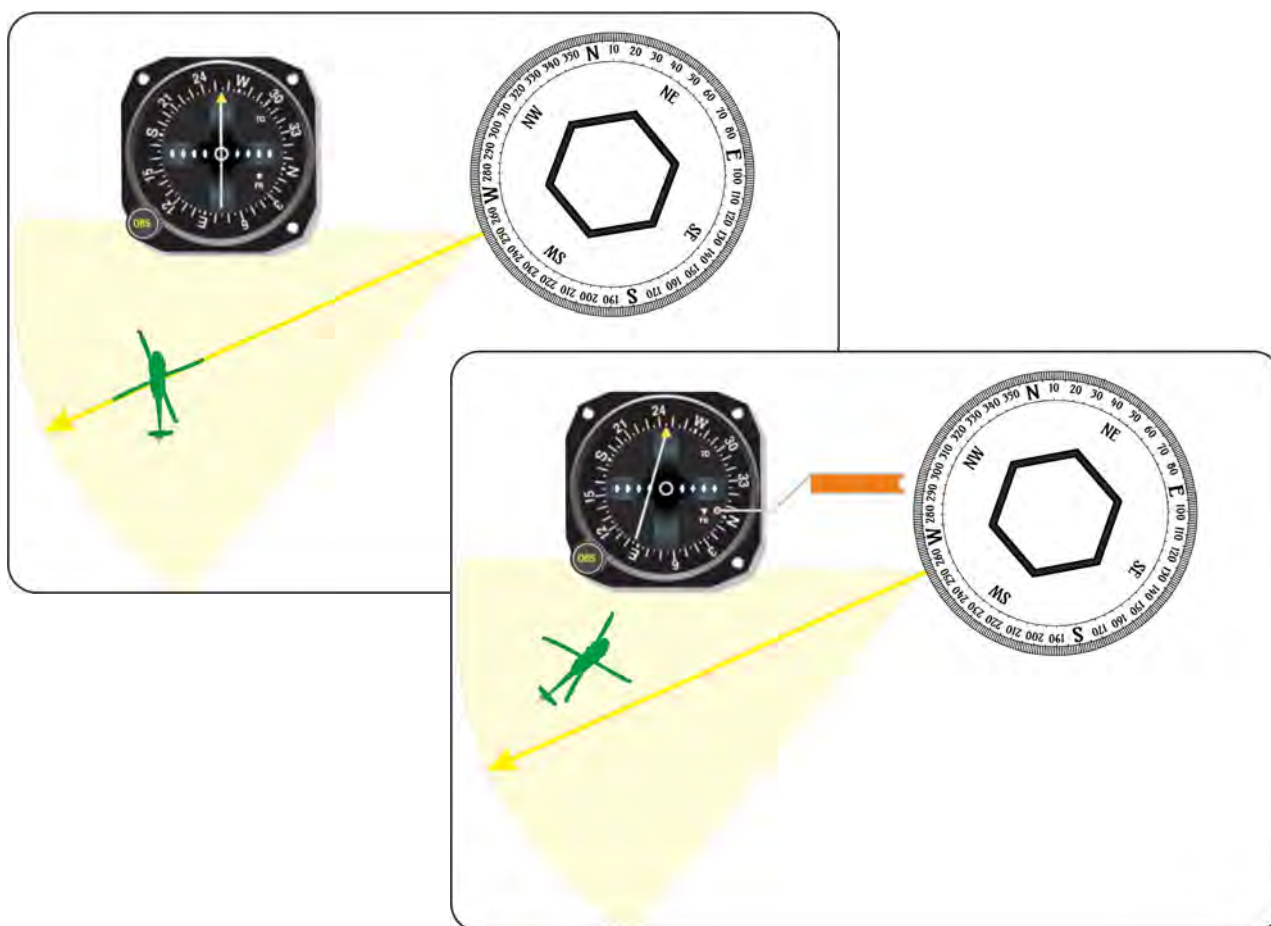
Si nous volons dans le faisceau initialement diffus, l'aiguille verticale de l'indicateur de cap commence à se déplacer lentement vers le centre de l'instrument. Dans le centre lumineux du faisceau, l'aiguille est au centre.

En combinaison avec un drapeau FROM, il est possible de déterminer le moment exact où l'aéronef se trouve précisément au centre le plus lumineux du faisceau. Cependant, il n'est pas possible de déterminer la distance par rapport à la station sans équipement supplémentaire manquant dans l'UH-1.

## MISSION 8

Dans notre cas, nous voulons voler sur le faisceau jusqu'à la station. Par conséquent, nous prenons notre nouveau cap lorsque l'aiguille se déplace lentement vers le centre, évitant ainsi de croiser la radiale.

L'aiguille nous indique si nous sommes directement sur le faisceau (aiguille centrée), à sa droite (aiguille à gauche) ou à sa gauche (aiguille à droite). Chaque point de l'instrument représente 2 degrés de déviation.

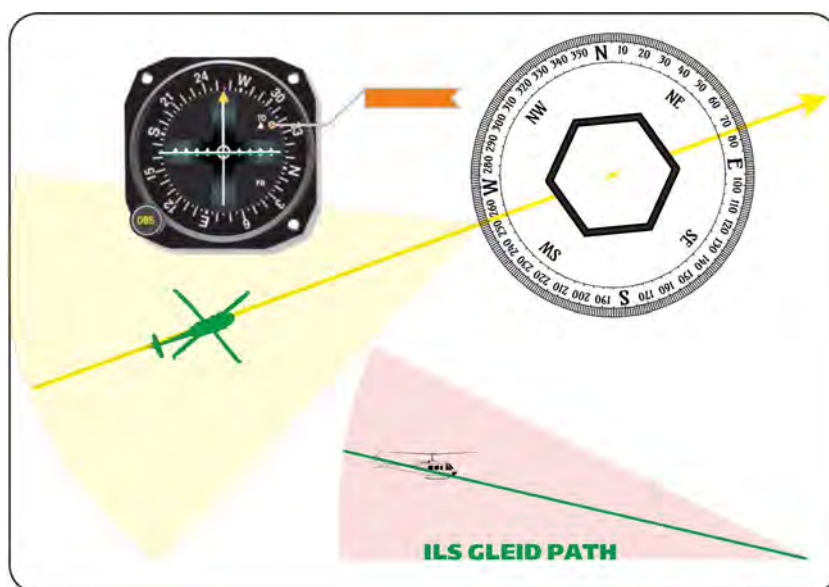


Comme nous volons après notre changement de cap sur le faisceau, avec un affichage FROM à la station, le miroir d'affichage est inversé et prête quelque peu à confusion.



## MISSION 8

C'est pourquoi, après avoir viré sur notre cap magnétique d'environ 075°, nous sélectionnons également le radial 075° à l'OBS. Le VOR s'affiche maintenant correctement, et le cap radial et le cap compas, en fonction du vent, sont presque identiques.



Le point où nous nous préparons à atterrir et où nous passons sur la fréquence ILS se situe à environ 10 miles de la piste.

Il est déterminé par votre commandant à l'aide de l'ADF et de l'angle qui en découle par rapport au NDB de SENAKI. Ce point est appelé le repère d'approche initial.

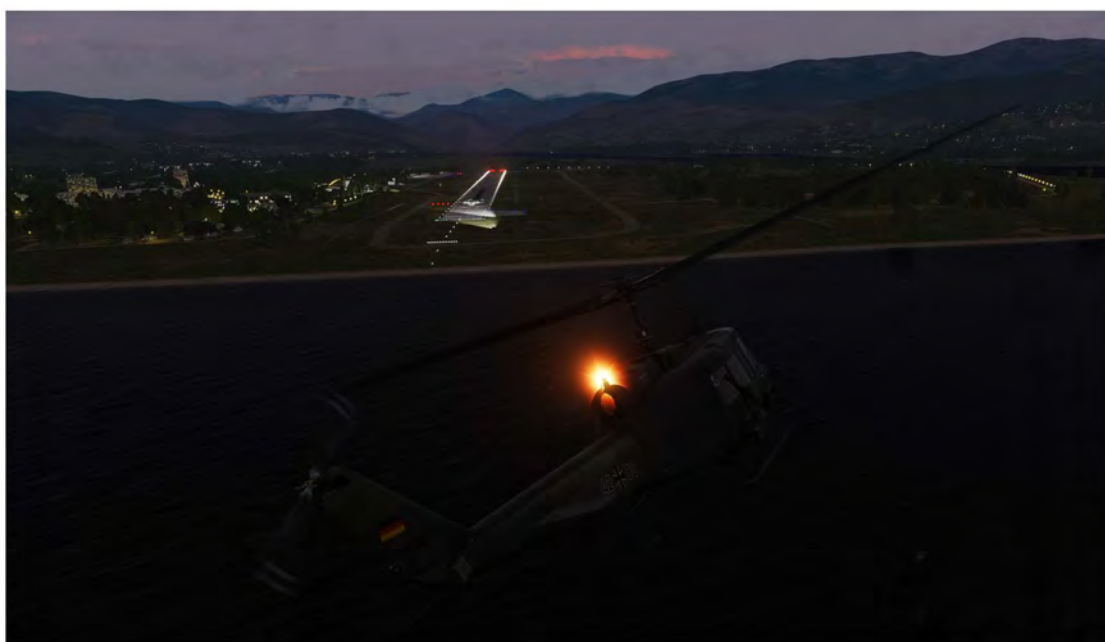
L'ILS fonctionne exactement comme le VOR. Pour atteindre directement la piste, il suffit de maintenir l'aiguille verticale au centre de l'instrument. L'ILS est beaucoup plus sensible que le signal VOR.

En plus de l'indication du cap vertical, l'ILS indique également la trajectoire de descente à l'aide d'une aiguille horizontale. Si l'aiguille verticale dévie vers le haut, l'approche est trop plate, et vers le bas, elle est trop raide. Si l'aiguille reste centrée, la trajectoire de descente mène juste derrière le seuil de la piste.

## MISSION 8

La combinaison des deux aiguilles permet théoriquement de trouver le point d'atterrissage exact sans avoir à regarder dehors. Cependant, en fonction de l'équipement technique, il est nécessaire que le pilote ait un contact visuel avec la piste depuis une certaine distance et surtout depuis une altitude fixe au-dessus du sol pour atterrir en toute sécurité.

Cette hauteur de décision ne doit pas être sous-évaluée.



Comme la trajectoire de descente à Kutaisi ne fonctionne pas de manière fiable et peut ne rien indiquer, la hauteur de décision pour nous, hélicoptères, n'est que de 500 pieds au-dessus du sol (altimètre radar). A 500 pieds, nous devons être sous les nuages et pas encore trop près de l'aérodrome, sinon la tour nous enverra sur une nouvelle approche et donnera les instructions appropriées.

## MISSION 9



## TAXI D'AIR

La nuit a été longue, mais l'équipage du WOLF 2 s'est levé tôt. Le transport de personnes ne permet aucun report. Malgré les mauvaises conditions météorologiques, il n'y a probablement pas d'alternative à l'hélicoptère comme moyen de transport.

Les circonstances et les raisons exactes ne sont pas connues.

## MISSION 9

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Transport de personnes

**CONFIDENTIAL!**

Nous nous envolons vers la ville voisine de Samtredia et le centre d'approvisionnement des forces armées géorgiennes.

Là, le commandant de notre base d'appui-feu (FSB) "Thor's Hammer" attend d'être transporté par avion jusqu'à la FSB (base d'appui-feu).

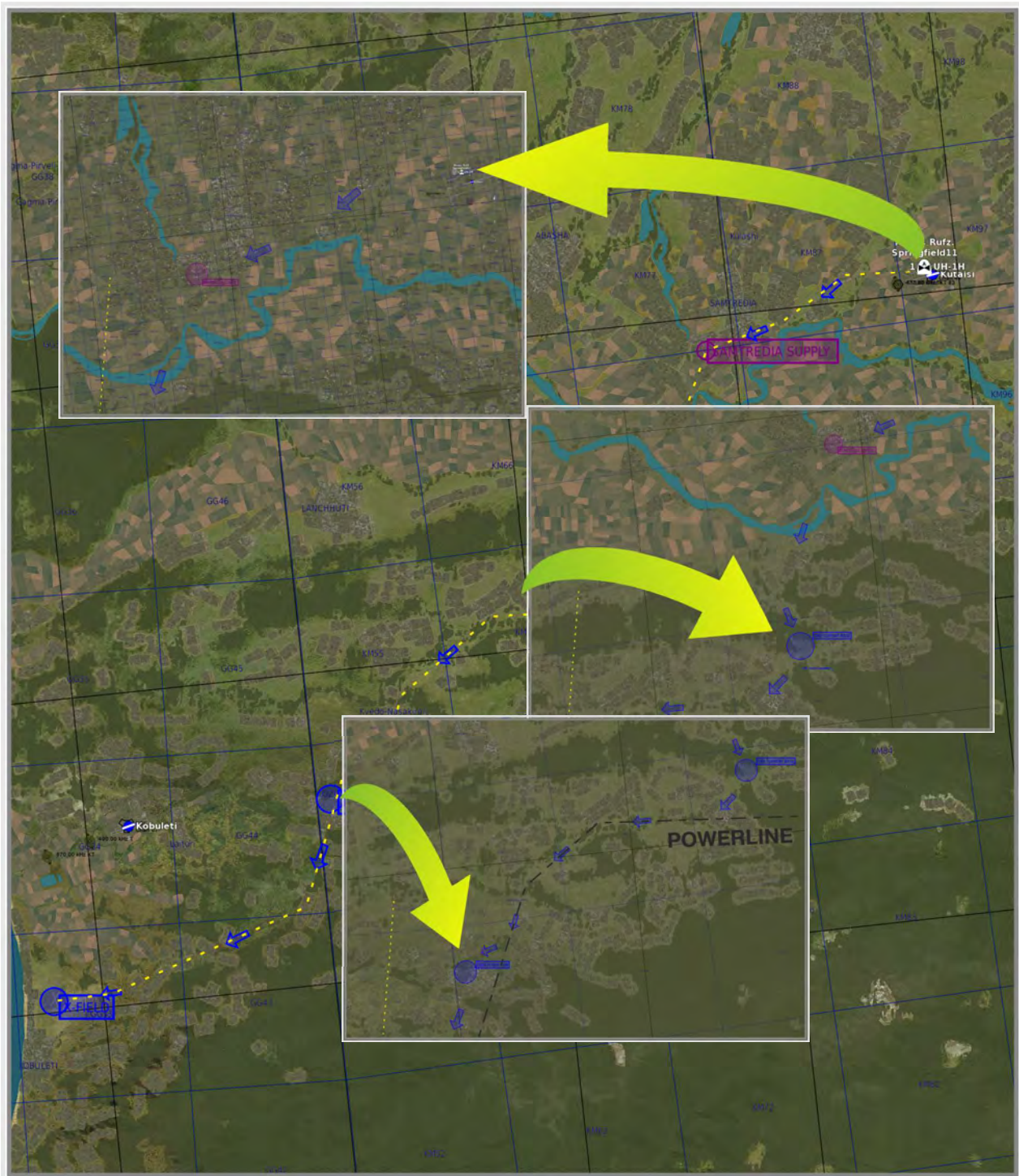
De la FSB, vous poursuivrez votre vol jusqu'à X-Field via Iron Horse.



## MISSION 9

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>UGKO</i>	Dest: <i>X-FIELD</i>	Date: <i>01. August</i>				
Clearance: <i>VFR / Day</i>		<i>Kobuleti</i>						
<i>Squad Frequency : 264 Mhz or Preset 2</i>								
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	CS	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	
<i>Kutaisi</i>	<i>UGKO</i>		<i>Runway</i>	<i>08/26</i>	Rem.	Rem.	Act.	ETE
	<i>134,00</i>				<i>148 feet</i>			ATE
<i>SAMTREDIA</i>								
<i>SUPPLY</i>	<i>37,25</i>							
<i>THORS HAMMER / FSB</i>								
	<i>51,75</i>							
<i>Iron Horse FOB</i>					<i>270 feet</i>			
	<i>33,50</i>							
<i>X-FIELD</i>					<i>33 feet</i>			
	<i>142,50</i>							
<hr/>								
<i>Berlin Command</i>								
	<i>118,50</i>							
<i>Kobuleti</i>			<i>Runway</i>	<i>07/25</i>	<i>59 feet</i>			
	<i>UG5X</i>							
	<i>133,00</i>							
<hr/>								
FUEL	Climb		Cruise		Apch.		Alt.	Res:
	Cruise		Block In		Block		Log	

MISSION 9





## MISSION 10



## TRANSPORTS LOURDS

Le vol de retour vers X-Field est interrompu par une demande de soutien de la part de nos unités terrestres.

Tandis que Tom et Hans poursuivent le voyage vers X-Field dans le camion, WOLF 2 est requis d'urgence pour transporter des charges.

Nos unités sécurisent le village de montagne où les combats ont eu lieu il y a quelques jours. Cependant, en raison des conditions météorologiques et de la pluie, les camions sont trop lourds pour atteindre le plateau par leurs propres moyens. Les cargaisons doivent donc être déchargées et transportées par hélicoptère afin d'éviter tout retard supplémentaire.

## MISSION 10

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Transport de charges extérieures

**CONFIDENTIAL!**

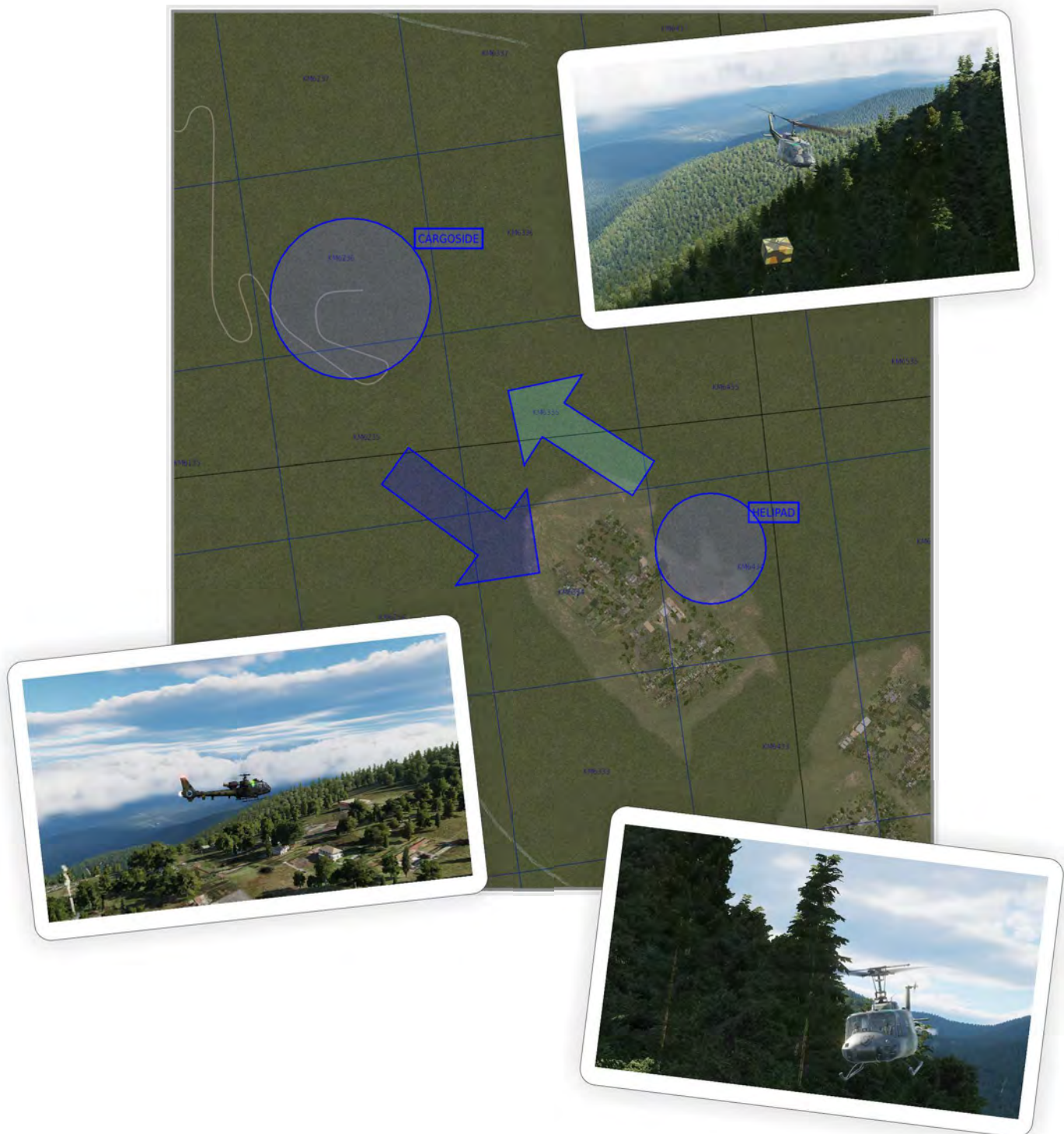
Envolez-vous vers les montagnes et contactez MOUNTAIN GOALS. L'unité de transport vous informera sur place. Apportez le plus de soutien possible, car il faudra attendre plusieurs heures avant de pouvoir obtenir de l'aide supplémentaire.



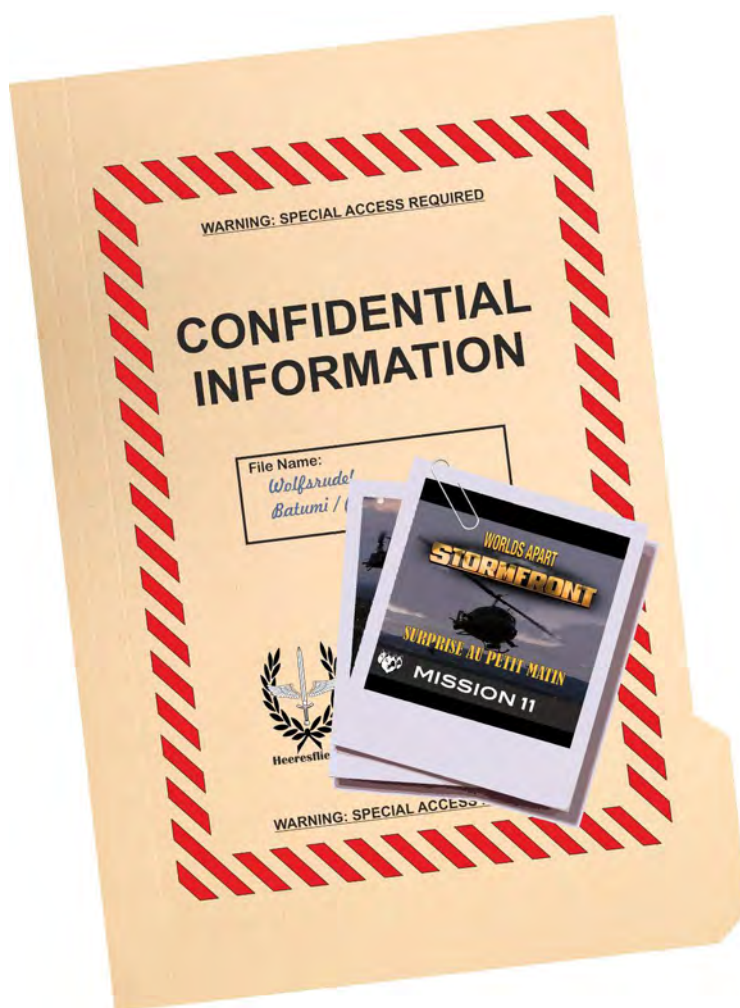
## MISSION 10

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>IRON HORSE</i>		Dest: <i>X-Field</i>		Date: <i>02. August</i>		
Clearance: <i>VFR / Day Transport</i>								
<i>Squad Frequency : 264 Mhz or Preset 2</i>								
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	
<i>Iron Horse</i>	<i>33,50</i>				<i>33 feet</i>			
<i>MOUNTAIN GOALS</i>	<i>42,75</i>							
<i>Berlin Command</i>	<i>118,50</i>							
<i>X-FIELD</i>	<i>142,50</i>							
<i>Minimum fuel load. Fuel available on site.</i>								
FUEL	Climb		Cruise		Apch.		Alt.	Res:
	Cruise		Block In		Block		Log	

MISSION 10



## MISSION 11



## SURPRISE AU PETIT MATIN

Les affrontements de ces derniers jours ont permis de recueillir quelques informations.

Il est donc évident qu'un plus grand malheur se prépare et que les combats de ces derniers jours n'étaient qu'un début.

Des événements inquiétants ont également été rapportés d'autres régions du pays, contribuant à donner une image de la situation, bien qu'encore assez floue.

Ainsi, au nord d'Orzugeti et de notre FARP "IRON HORSE" se trouverait le véritable centre des groupes d'insurgés. Les données de reconnaissance donnent l'image d'un village sécurisé par des défenses aériennes, qui sert probablement de centre d'opérations local.

Lors d'une action matinale, le village doit être capturé par des unités aéroportées à l'aube et l'ennemi doit être bloqué.



## MISSION 11

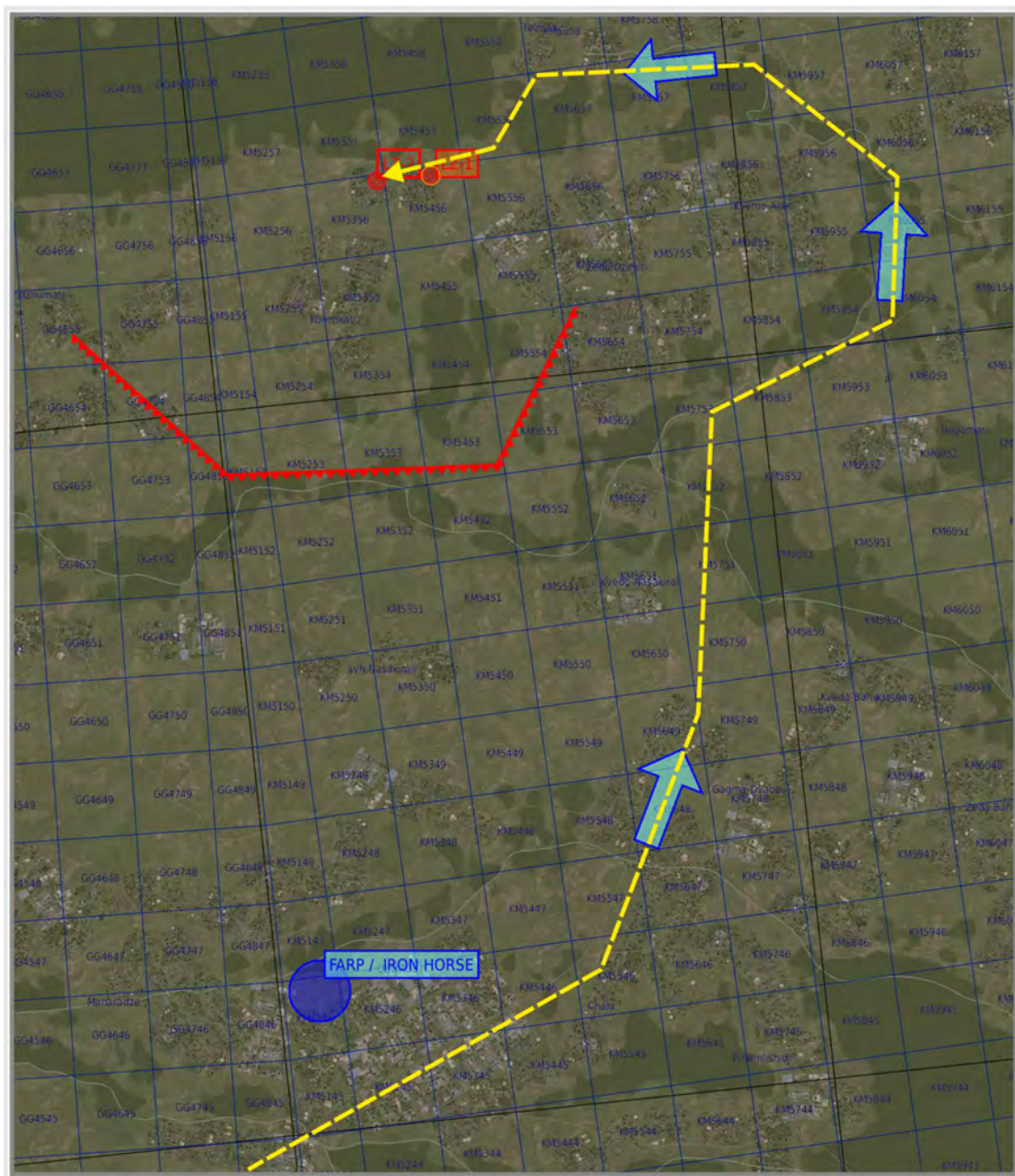




## MISSION 11

Aircraft Number : <i>WOLF 2</i>		Dep: <i>IRON HORSE</i>	Dest: <i>X-Field</i>	Date: <i>04. August</i>				
Clearance: <i>VFR / SUNRISE Trooptransport</i>								
Squad Frequency : <i>264 Mhz or Preset 2</i>								
Check Points (Fixes)	Ident.	Course	Altitude	Mag. Crs	FUEL	Dist.	GS	Time Off
	Freq.				Leg	Leg	Est.	
					Rem.	Rem.	Act.	ETE
								ATE
<i>X-FIELD</i>					<i>33 feet</i>			
	<i>142,50</i>							
<i>Iron Horse</i>								
	<i>33,50</i>							
<i>MAINTAIN RADIO SILENCE</i>								
<i>Berlin Command</i>								
	<i>118,50</i>							
<i>Alternate :</i>								
<i>Kobuleti</i>	<i>UG5X</i>		<i>Runway</i>	<i>07/25</i>	<i>59 feet</i>			
	<i>133,00</i>							
FUNCTION	Climb		Cruise		Apch.		Alt.	Res:
	Cruise		Block In		Block		Log	

# MISSION 11



MISSION 11





## MISSION 12



## LA CHUTE DES DÉS

L'opération semble bien se dérouler. Les défenses aériennes ennemies ont été éliminées comme prévu et les premières troupes aéroportées ont atteint leur objectif.

WOLF 2 part avec le deuxième groupe, sans savoir que la situation va bientôt changer du tout au tout.



## MISSION 12

Bundeswehr Headquarter  
(BERLIN COMMAND)

BATUMI



---

## MARCH ORDER

---

Helicopter UH-1  
UNIT: 264 / Call Sign: WOLF PACK (Wolfsrudel)

SIGNAL D'APPEL : WOLF 2

Commandant: Lieutenant-Colonel Peter Berger

Transport de troupes

**CONFIDENTIAL!**

Dirigez le deuxième groupe vers la LZ-2 et soutenez ensuite l'opération par des tirs de suppression. Maintenez une distance de sécurité et ne prenez pas de risques inutiles. IRON HORSE continuera à fournir des munitions et du carburant.

## REPONSE

# Congratulations

**FEEDBACK**

# Mission accomplished

Tout a une fin, et il en va de même pour cette campagne.

**Je vous remercie de votre attention et de votre temps.**

J'espère que vous avez passé des heures agréables, des moments de joie et de défi et, en fin de compte, le bon sentiment d'avoir accompli quelque chose.

**Les mondes à part n'est pas encore terminé. Vous pouvez probablement déjà deviner comment il se poursuivra. Le concept existe déjà.**

**Vous pouvez me contacter via le forum d'Eagle Dynamics ou l'Official Low-Level Heaven DISCORD <https://discord.gg/CXCA7rf>.**

**Vous recherchez un groupe localisé en Europe, un groupe souple et détendu, pour voler ensemble avec des personnes partageant les mêmes idées et pour apprendre les bases. C'est ce que vous trouverez ici. [gen zu erlernen auch das findest du dort.](#)**